

# SoftProtect-Licence - Composant de protection d'applications Windev®

Auteur : Francis MOREL [francis.morel@gmail.com](mailto:francis.morel@gmail.com)

Révision 3.60A - 18 mai 2016

---

## Description

**SoftProtect-Licence** est destiné, à limiter l'utilisation de l'application qui l'utilise, aux seuls utilisateurs enregistrés.

Il permet la création automatique de licence de démonstration à durée limitée.

Il peut, au choix, restreindre l'utilisation de l'application au seul ordinateur enregistré, à une version spécifique de l'application et pour une durée déterminée.

Il peut si nécessaire, pour les licences préalablement validées, créer automatiquement un code d'autorisation temporaire après réinstallation de Windows.

Il peut, en mode TSE/RDP, gérer un nombre de licences spécifié, à partir de l'application du serveur.

Ce composant dispose d'un mode de paramétrage, permettant, avec l'exemple associé, la création complète d'un système de gestion de licences personnalisé, sans avoir à écrire une seule ligne de code.

Tous les textes des entités visibles (boutons, champs, messages, bulles, ...) du composant, dans le projet final, peuvent être traduits dans les langues de votre choix.

Cette traduction est faite sans utilisation de WDMMSG, sans écrire une seule ligne de code autre que celle désignant la langue à utiliser.

La version 3.40 est spécialement améliorée pour les utilisations en TSE/RDP afin de permettre la limitation du nombre d'utilisations simultanés sur le serveur.

La version 3.41 permet l'utilisation du composant dans une application multi-configuration, ou chaque configuration génère un exécutable d'un nom différent.

Dans cette situation cependant chaque configuration nécessite une licence spécifique du composant et le respect de quelques règles d'utilisation particulières.

## Conditions d'utilisation

Ce composant est diffusé en l'état et il reste en toute circonstance la propriété de l'auteur.

Il peut être diffusé et copié sans restriction de quelque façon que ce soit.

Son utilisation, au sein d'un exécutable, est soumise à un enregistrement préalable, obtenu après acquittement d'un droit d'utilisation, selon les modalités disponibles sur le site dédié :

<http://www.SoftProtect.fr>

L'utilisation du composant en mode test (par l'intermédiaire de WDTst.exe) est possible sans restriction, ni enregistrement.

Ce composant est fourni avec les sources d'un exemple complet permettant :

- la création automatique, au premier lancement, d'un code de validation pour une licence de démonstration valable 2 jours
- la restauration d'une licence préalablement enregistrée et sauvegardée depuis un autre PC
- la génération d'un mail d'enregistrement à partir d'un code utilisateur généré pour la machine sur laquelle tourne l'application à protéger
- la validation de l'enregistrement après réception du code de validation
- la génération d'une licence temporaire valable 60 jours après réinstallation du système
- l'affichage des informations relatives à la licence courante

Il comporte également une fenêtre (code source inclus) de création des codes de validation à partir des codes utilisateurs reçus.

Windev® est une marque déposée par PcSoft.

# SoftProtect-Licence - Généralités

---

► [Description](#)

► [Historique](#)

# SoftProtect-Licence - Description

**SoftProtect-Licence** (ex SoftProtect-Licence) est un composant de gestion de licence d'utilisation des applications réalisées à l'aide de Windev® 17 et suivantes.

Inclus dans une application il permet en standard de :

- gérer l'enregistrement de l'application auprès de son auteur
- limiter l'utilisation de l'application à une machine donnée
- limiter l'utilisation de l'application à une version donnée
- limiter l'utilisation de l'application à une date donnée
- permettre un fonctionnement automatique en mode démonstration avant l'enregistrement
- différencier les fonctionnalités des licences accordées 3.10
- sélectionner la langue d'affichage des messages personnalisés 3.30
- gérer, en mode TSE, un nombre limité d'utilisations simultanées par serveur 3.40

Diverses personnalisations assurent la confidentialité des codes d'enregistrement.

Ainsi il est possible

- d'utiliser un mot de passe spécifique à chaque application pour effectuer les codages,
- d'utiliser plusieurs algorithmes de cryptages, dont un à définir par le développeur,
- de personnaliser l'identification de la machine (par un codage fourni par le développeur) éventuellement en utilisant une clé de protection hard du type HASP par exemple, trois modes d'identification sont disponibles en standard ( Nom volume DD, Adresse MAC, Numéro de série DD)
- de constituer le code d'enregistrement de plusieurs façons,
- de personnaliser la procédure de vérification du premier lancement.

Depuis la version **3.30** les messages personnalisés peuvent être définis dans la langue de votre choix, sans utilisation de WDMMSG, sans écrire une seule ligne de code autre que celle définissant la langue d'affichage.

Depuis la version **3.40**, outre le mode standard monoposte, **SoftProtect-Licence** gère pour les applications Terminal Server un mode multi-utilisateur à partir de l'application serveur. Dans ce mode vous pouvez spécifier un nombre d'utilisateurs maximum de l'application par serveur.

Les protections utilisant un code spécifique aux disques de la machine sur laquelle tourne l'application peuvent présenter l'inconvénient de nécessiter un nouveau code d'enregistrement à chaque reformatage, réinstallation du système ou changement de matériel.

C'est pourquoi, **SoftProtect-Licence** dispose d'un mécanisme qui, dans bien des cas, autorise l'utilisation complète du logiciel, durant une période limitée, après la réinstallation du système sur lequel il tourne. Pour éviter ce problème vous pouvez aussi utiliser, pour identifier la machine sur laquelle tourne l'application, un code spécifique à la carte réseau.

Vous n'aurez dans ces cas à fournir un nouveau code que lors des changements de matériel.

Utiliser conjointement avec **SoftProtect-AntiDebug** il peut assurer une protection optimale de vos applications Windev®.

Pour plus d'informations sur **SoftProtect-Licence**, **SoftProtect-AntiDebug** et les autres outils disponibles consultez le site

<http://www.SoftProtect.fr>

**SoftProtect-Licence** est garanti par l'auteur exempt de tous virus, "espiogiciel", ou publicité.

Lors de la première utilisation de chaque journée, en mode test uniquement, **SoftProtect-Licence** teste la présence éventuelle d'une mise à jour disponible sur l'internet.

En cas de mise à jour disponible, un message est affiché pour proposer la visite du site dédié. Cette fonctionnalité peut être désactivée ou modifiée par un **paramétrage** spécifique.

**SoftProtect-Licence** est disponible en libre téléchargement pour Windev® 17 et suivant.

Il peut être diffusée et copiée sans restriction de quelque façon que ce soit.

L'utilisation dans une application compilée est soumise aux conditions d'utilisation du composant, disponibles sur le site dédié.

Pour être pleinement utilisé, ce composant doit donc être [enregistré](#), par un code de validation à demander à l'auteur, lors des premières utilisations.

Il peut toutefois être utilisé, dans une application, en mode test, sans enregistrement préalable.

Il a été testé sous Windows XP SP3, Vista SP1, Windows 7 32 et 64 bits, Windows 8.1 et Windows 10 avec Windev® 11 (110054b) à Windev® 21 (210051t).

Pour améliorer ses fonctionnalités et corriger les éventuelles erreurs il est souhaitable d'informer l'auteur de tout dysfonctionnement ou amélioration souhaitée.

Pour être informé des évolutions de SoftProtect-Licence, vous pouvez vous abonner à la NEWSLETTER du blog associé sur <http://softprotect.canalblog.com/>.

Une FAQ actualisée, regroupant les principales questions et astuces est disponible sur le site principal.

nota :

Du fait que Windev® gère la compatibilité ascendante des composants, directement avec les dll du projet appelant, **SoftProtect**-Licence peut être utilisé avec toutes les versions de Windev® 17 et suivantes, sans avoir besoin d'autres dll que celles utilisées par votre application.

Windev® est une marque déposée par PcSoft.

# SoftProtect-Licence - Historique

3.60A	18/05/2016	Passage du composant en version Windev 17 Ajoute une option pour créer des licences démonstration à durée illimitée Ajoute identification PC par les caractéristiques du processeur Ajoute une option pour permettre un code de validation pour plusieurs PC
3.52A	13/05/2016	Correction anomalies d'IHM avec Windev 21 et Windows 10
3.51A	30/08/2015	Ajoute possibilité d'utilisation d'une fenêtre d'aide personnalisée Ajoute messages personnalisés pour les bulles des champs de saisie
3.50A	14/10/2014	Ajoute affichage optionnel si date fin licence proche
3.42A	26/08/2014	Correction anomalie aléatoire due au mode TSE
3.41C	21/05/2014	Correction enregistrement maintenance du composant dans des applications multi-configurations
3.41A	20/05/2013	Gestion du composant dans les applications multi-configurations
3.40A	15/06/2012	Ajout d'un mode spécifique de gestion TSE/RDP avec limitation du nombre d'utilisations simultanées par serveur
3.31A	13/04/2012	Simplification changement du nom de l'application enregistrée Ajout validation semi-automatique du composant par internet
3.30A	22/01/2012	Ajout gestion plusieurs langues pour les messages personnalisées
3.21A	13/01/2012	Ajout identification par numéro de série disque USB Correction anomalie identification par numéro de série sur Windows 7 64 bits
3.20A	02/01/2012	Correction anomalie export des messages paramétrés Amélioration gestion paramétrage (plus de procédure IniComposant) Ajout messages paramétrés des bulles de la fenêtre d'enregistrement Ajout option en ligne de commande pour réactiver paramétrage au lancement Correction anomalie identification si PC déconnecté du réseau
3.12B	19/12/2011	Correction anomalie en cas de changement de machine Amélioration gestion messages paramétrés (export/import au format WDTrad)
3.11A	17/11/2011	Ajout gestion identification par numéro de volume du disque de l'application
3.10A	02/08/2011	Ajout d'une information permettant de différencier les fonctionnalités des licences Amélioration messages sécurité lors de l'intégration du composant
3.02A	14/06/2011	Correction anomalie de génération de code de validation dans certains cas
3.01A	02/04/2011	Amélioration gestion du mode 64 bits
3.00A	19/03/2011	Change nom composant de " <b>FreeProtect</b> " en " <b>SoftProtect-Licence</b> " Refonte du code pour améliorer utilisation et fonctionnement Ajout procédures personnalisées (Affichage, PayPal, Enregistrement)

Ajout gestion machine par numéro de série constructeur du disque dur  
 Amélioration de la procédure d'enregistrement du composant  
 Ajout fenêtre de paramétrage pour toutes les personnalisations du composant

2.11A	31/08/2010	Ajout membre :iModeDD pour gestion identification machine de l'application Ajout gestion machine par adresses MAC des cartes réseau
2.09A	17/06/2010	Ajout membre :ijDemo pour gestion interne durée des licences de démonstration Modification exemple associé
2.08A	10/06/2010	Corrections internes et mise à jour exemple Ajout d'un fichier d'aide format pdf
2.07A	19/03/2009	Ajout écriture automatique fichier ini de sauvegarde licence
2.06A	07/03/2009	Correction anomalie de génération de code de validation dans certains cas
2.05A	03/03/2009	Correction anomalie de génération de courriel dans certains cas Amélioration de l'exemple réutilisable associé
2.04A	30/01/2009	Ajout d'un test de mise à jour disponible (en mode développement uniquement)
2.03A	26/01/2009	Correction anomalie de RestaureInfo() si le fichier restauration n'est pas supprimé
2.02A	22/01/2009	Change structure des codes d'identification défaut, et validation (ajout NomProg) Ajout membre "NomPPremier" pour procédure personnalisée de vérification 1er lan Ajout paramètre optionnel "sNomApp" dans ConstruitCode() Autorise date limite (sDate) et version maxi (sVerE) vide pour validation illimitée Amélioration de l'exemple associé  L'exemple comporte maintenant une collection de 3 procédures globales qui pe réutilisées quasi intégralement dans vos applications.
2.01A	08/01/2009	Ajout méthodes SauveInfo(), RestaureInfo() et CreatTempo(), ConstruitCode() initialement externes
2.00A	18/12/2008	Passage sous Windev 11 en composant Renommer en FreeProtect. Ajout fenêtre d'enregistrement dans le composant
1.20A	26/09/2008	Passage sous Windev 10
1.10A	02/02/2002	Passage sous Windev 7
1.00A	07/01/2002	Première version distribuée
	16/01/2001	Ajout d'un exemple et de cette aide.  L'exemple fourni comporte deux fenêtres modèles, une pour la génération du code d'enregis l'enregistrement par l'utilisateur. Le projet comporte un module de vérification de la validité des codes.

# SoftProtect-Licence - Présentation

---

Le composant SoftProtect-Licence est composé d'une classe "cSoftProtect-Licence"

- ▶ [Méthodes de la classe](#)

- ▶ [Membres de la classe](#)

Cette classe comporte tous les éléments nécessaires à la vérification de licence et à l'enregistrement du code de validation.

L'exemple (code source inclus) comporte également :

- ▶ [Une Fenêtre complète de génération des codes de validation de l'application](#)

- ▶ Un fichier de base de données pour enregistrer les demandes et codes de validation générés

qui selon les besoins, peuvent être réutilisés en tout ou partie, par le développeur pour la création des codes de validation.

# SoftProtect-Licence - Méthodes de la classe

Seule une méthode est indispensable au fonctionnement du composant.

Quatre autres méthodes optionnelles, peuvent être appelées par votre application selon les besoins.

## Méthode principale

**InitProtect** Initialisation des codes et vérification de la validité du code enregistrement

## Méthodes optionnelles

		New
<b>DeCode</b>	Renvoie la chaîne décodée d'une chaîne cryptée	
<b>Encode</b>	Renvoie la chaîne cryptée d'une chaîne en clair	
<b>ConstruitCode</b>	Construit un code de validation à partir des informations passées	
<b>SetParametres</b>	En mode test ouvre la fenêtre de paramétrage du composant	3.00
<b>SetLangue</b>	Définit la langue d'affichage de la fenêtre d'enregistrement	3.30

Le détail des paramètres d'entrée et de retour de ces méthodes est aussi disponible dans la description du composant et en commentaire dans le code de chacune des méthodes du composant.

```
:ConstruitCode( [ sDD [ , sDate [ , sVer [ , sNumLic [ , sUser [ , sNomApp [ , sDate2 [ , sFonct [ , iNbLic ] ] ] ] ] ] ] )
```

Construction d'un code de validation à partir de ses composantes passées

sDD [in]	: Numéro volume DD pour brider l'application ("" pour pas de limitation sur DD)	[ "" ]
sDate [in]	: Date limite d'utilisation (AAAAMMJJ) ("" pour pas de limitation)	[ "" ]
sVer [in]	: Numéro maxi de version autorisée ("" pour pas de limitation)	[ "" ]
sUser [in]	: Nom utilisateur pour info	[ "" ]
sNumLic [in]	: Numéro de licence allouée pour info	[ "" ]
sNomApp [in]	: Nom de l'application à protéger	[ NomProg ]
sDateMaint [in]	: Date limite de la maintenance	[ "" pour idem date limite utilisation ]
sFonct [in]	: Information fonctionnalité licence à générer	[ "" si non 3.10 concerné ]
iNbLic [in]	: En mode TSE, nombre autorisé d'utilisations simultanées sur le serveur	[ 0 ]

Renvoie le code de validation encodé construit avec les composantes passées

```
:DeCode( chIn )
```

Renvoie la chaîne décodée d'une chaîne cryptée

chIn [in] : Chaîne cryptée d'entrée

Le décryptage utilise la chaîne de cryptage et le mode de cryptage choisi préalablement

```
:Encode( chIn )
```

Renvoie la chaîne cryptée d'une chaîne en clair

chIn [in] : Chaîne en clair d'entrée

Le cryptage utilise la chaîne de cryptage et le mode de cryptage choisi préalablement

```
:InitProtect( [ bValid, [ bContinue [ , bForce ] ] ] )
```

Procédure de vérification de l'enregistrement de l'application



bValid [in]	: Vrai pour proposer enregistrement si pas encore fait	[Vrai]
bForce [in]	: Vrai pour forcer demande enregistrement même si code validation ok	[Faux]
bContinue [in]	: Vrai pour continuer même si licence invalide	[Faux]

Renvoie (s'il y a lieu) Vrai si licence ok, Faux sinon

*:SetParametres()*

Initialisation des paramètres de la protection  
En mode test ouvre la fenêtre de paramétrage du composant

*:SetLangue( Langue )*

Choisi la langue d'affichage de la fenêtre d'enregistrement  
Langue [in] : Libellé de la langue ou index de création de la langue à utiliser

# SoftProtect-Licence - Membres de la classe

Chaque membre a, lors de l'instanciation de l'objet, une valeur par défaut liée à l'application en cours. Ces valeurs défauts sont éventuellement modifiées par vos personnalisations, faites à l'aide de l'assistant de paramétrage ([New 3.20](#))

Après avoir testé la validité des codes d'enregistrement, des membres consultables vous permettront de connaître les résultats détaillés de cette validation.

## Membres publics modifiables

Depuis la version 3.20, la classe ne comporte aucun membre public personnalisable. ([New 3.20](#))

Si vous utilisiez des membres publics personnalisables dans une ancienne version, vous devriez les supprimer et utiliser l'assistant de paramétrage.

## Membres publics consultables (après appel de :InitProtect ou autre méthode)

sNomProg	Nom de l'application protégée. [Par défaut le nom du programme (sans extension) retourné par ExeInfo.] Vous pourrez, s'il y a lieu modifier, ce nom pour le mode test lors de l'instanciation de la classe, par contre lors du fonctionnement en mode exécutable c'est, pour des raisons évidentes de sécurité, la seule valeur défaut qui sera utilisé.	
FlgLic	Flag licence complète	
FlgTemp	Flag licence complète mais temporaire (après réinstallation de Windows)	
ijReste	Nombre de jours restant pour licence valide	
FlgLimit	Flag licence de démonstration	
FlgVersOK	Flag version valide	
FlgDateOK	Flag date utilisation valide	
FlgTSE	En mode TSE, vrai si il existe encore des licences disponible sur le serveur, faux sinon	<a href="#">3.40</a>
sAppli	Nom de l'application enregistrée dans le code de validation	2.02
sDate	Date limite d'utilisation (format AAAAMMJJ) enregistrée dans le code de validation	
sDateMaint	Date limite de maintenance (format AAAAMMJJ) de l'application	3.00
sDD	Numéro spécifique ordi enregistré dans le code de validation	
sNumLic	Numéro licence produit enregistré dans le code de validation	
sUser	Nom utilisateur enregistré dans le code de validation	
sVerE	Version maxi autorisée, enregistrée dans le code de validation	
sFonct	Information sur les fonctionnalités de la licence courante (s'il y a lieu) (un des éléments du tableau :stabFonct ci-dessus)	<a href="#">3.10</a>
iNbLang	Nombre de langues gérées par le paramétrage, pour affichage des messages personnalisés	<a href="#">3.30</a>
indLang	Index de la langue définie pour l'affichage de la fenêtre d'enregistrement	<a href="#">3.30</a>
bModeTSE	Vrai si le mode TSE est activé pour cette application	<a href="#">3.40</a>
iNbLic	En mode TSE, nombre d'utilisations simultanées sur le serveur	<a href="#">3.40</a>

# SoftProtect-Licence - Utilisation

---

- ▶ Installation du composant
- ▶ Déclaration de l'objet
- ▶ Paramétrage du composant
- ▶ Utilisation en accès TSE NEW
- ▶ Vérification du code d'enregistrement
- ▶ Enregistrement de l'application
- ▶ Création du code de validation d'une application
- ▶ Gestion des recherches de mise à jour du composant
- ▶ Enregistrement du composant
- ▶ Distribution de l'application
- ▶ Synthèse

# SoftProtect-Licence - Installation du composant

## Installation

**SoftProtect-Licence** est distribué en version Windev 17 pour assurer une compatibilité maximale. Comme Windev gère la compatibilité ascendante des composants, directement avec les dll du projet appelant, **SoftProtect-Licence** peut être utilisé avec toutes les versions de Windev 17 et suivantes, 32 ou 64 bits sans avoir besoin d'autres dll que celles utilisées par votre application.

Le composant et son exemple associé (fichier SoftProtect-Licence.zip) doivent être préalablement téléchargés depuis la page [Téléchargement](#) dans le dossier de votre choix, puis dézipper (utilitaire non fourni), de préférence dans un nouveau dossier de projet de Windev, par exemple "C:\Mes Projets". Le dossier ainsi créé est un projet Windev17 complet, dont le fichier projet "Exemple Licence.wdp" peut être ouvert dans Windev version 17 et au delà.

Tous les objets de l'exemple peuvent être réutilisés intégralement pour vos projets.

Aucune procédure d'installation n'est fournie avec ce composant.

## Utilisation du composant dans le projet

Il peut être utilisé tel que, à partir des fichiers "SoftProtect-Licence.wdk" et "SoftProtect-Licence.wdi" présent dans le sous-dossier "Exe" de l'exemple.

Toutefois pour assurer la compatibilité maximum, les mises à jour semi-automatique et l'utilisation dans plusieurs environnements, il est souhaitable de copier ces 2 fichiers dans un des dossiers d'installation de Windev.

Par exemple dans le sous-dossier "C:\WinDev 17\Composants\Composants SoftProtect".

Les fichiers d'aide "SoftProtect-Licence.chm" et "SoftProtect-Licence.pdf" (disponibles aussi dans le sous-dossier "Exe" de l'exemple), peuvent également être copiés dans ce même dossier pour faciliter la consultation.

**Pour utiliser le composant dans un projet (nouveau ou existant), vous devez depuis l'éditeur de votre projet Windev :**

- ajouter le composant dans le projet  
Menu : **Atelier > Composant > Importer un composant dans le projet > A partir d'un fichier**  
Sélectionner le fichier "**SoftProtect-Licence.wdi**" (du dossier dans lequel a été faite la copie), et valider

**SoftProtect-Licence** peut être utilisé sans avoir à écrire une seule ligne de code, seuls des copier/coller à partir du code généré sont nécessaires.

Pour cela :

- copier dans le code d'initialisation du projet le code (code disponible aussi dans la description du composant) :

```
oProtect est un objet cSoftProtect_Licence()  
oProtect:InitProtect()
```
- lancer l'exécution du projet en mode test.
- paramétrer la protection à l'aide de l'assistant de paramétrage inclus dans le composant (il n'est pas nécessaire à ce stade d'enregistrer le composant)
- générer le code de la protection à copier dans un éditeur de texte (Bloc-Notes par exemple), puis procéder aux copier/coller indiqués dans ce fichier pour personnaliser la protection
- éventuellement, pour une application multilingue, sélectionner la langue adéquate pour les messages multilingues avec :

```
oProtect:SetLangue (Langue)
```

avant l'appel à l'initialisation de la protection

A ce stade vous disposez, inclus dans votre projet un gestionnaire de licence complet paramétré selon votre besoin.

Pour disposer d'une application protégée distribuable et d'une application conjointe de génération de code de validation (non distribuée) vous devez préférentiellement créer, au moins, deux configurations du projet :

- configuration principale distribuable, incluant uniquement le composant lui-même et vos procédures

spécifiques de validation

- configuration de génération des codes de validation, incluant le composant lui-même, vos procédures spécifiques de validation et votre écran de génération des codes de validation.

Dès que le nom de votre application est défini (**il ne sera plus possible de le changer ensuite**), enregistrer votre composant auprès de l'auteur.  
Vous pourrez alors créer et utiliser un exécutable.

## Génération des codes de validation

Pour protéger votre application, **SoftProtect-Licence** utilise un code spécifique, propre à la machine sur laquelle tourne l'application, à la date maximum autorisée, à la version autorisée...

Vous devez donc être capable de créer, depuis votre environnement, un code pour valider l'utilisation de votre application par le demandeur.

La configuration de projet "Generation\_CodeValidation" permet cette création.

**Les modules spécifiques à cette configuration ne doivent pas être diffusés et conservés en lieu sûr.**

### Pour créer un projet de génération des codes de validation de votre application

- créer une nouvelle configuration de projet (par exemple "Generation\_CodeValidation")  
Menu : **Projet > Gestion des configurations**  
Nouvelle Configuration : Nom "Generation\_CodeValidation" de type exécutable  
Inclure, s'il y a lieu, dans cette configuration la procédure globale "pgComposant" (ou son équivalent en cas de nom spécifique)  
Intégrer le composant "**SoftProtect-Licence**" dans la configuration  
puis valider
- depuis cette configuration, créer (ou importer depuis l'exemple la fenêtre "FnGenCode") la fenêtre de génération du code de validation  
et la déclarer comme première fenêtre de la configuration et exclure toutes les autres fenêtres, classes... non directement liées à la protection et inutiles pour l'initialisation de votre projet.  
Plutôt que de déclarer FnGenCode comme première fenêtre, vous pouvez aussi inclure dans le code d'initialisation du projet le code suivant :  

```
SI ProjetInfo(piConfiguration) ["Generation" ALORS Ouvre(FnGenCode)
```

  
juste après l'instanciation de la classe de protection.  
voir le chapitre "[Génération du code de validation de l'application](#)"
- dans les autres configurations "Exclure la fenêtre FnGenCode (ou équivalente) des configurations"  
depuis la gestion des configurations, sélectionner chaque configuration (sauf "Generation\_CodeValidation")  
clique sur Description, onglet Eléments puis décocher la fenêtre adéquate.

# SoftProtect-Licence - Déclaration de l'objet

Rappel : Tout le code nécessaire à l'utilisation de ce composant peut être généré automatiquement par l'assistant de paramétrage.

La description des méthodes et membres du composant n'est donc donnée que pour en faciliter la compréhension.

Pour instancier la classe il suffit d'utiliser la ligne suivante

```
oProtect est un objet cSoftProtect-Licence([MOTDEPASSE [,iMode [,sNomApplication ]]])
```

Avec

MOTDEPASSE	Chaine de cryptage optionnelle utilisée lors du codage/décodage
iMode	Paramètre optionnel définissant le mode de cryptage utilisé
1, 11	Cryptage/décryptage par les fonctions Windev avec un cryptage rapide au format ASCII. 1 : renvoie la chaîne telle que, 11 : renvoie une chaîne formatée en base 36 du type XXXXXX-XXXXXX...
2, 12	Cryptage/décryptage par les fonctions Windev avec un cryptage sécurisé au format ASCII. 2 : renvoie la chaîne telle que, 12 : renvoie une chaîne formatée en base 36 du type XXXXXX-XXXXXX..
3, 13	Cryptage/décryptage par les fonctions Windev avec un cryptage ANSI. 3 : renvoie la chaîne telle que, 13 : renvoie une chaîne formatée en base 36 du type XXXXXX-XXXXXX...
4, 14	Cryptage/décryptage par les fonctions Windev RC5 sur 16 boucles 4 : renvoie la chaîne telle que, 14 : renvoie une chaîne formatée en base 36 du type XXXXXX-XXXXXX...
autre >= 100	Cryptage/décryptage par les fonctions utilisateurs définies dans les membres " :NomPCrypt" et " :NomPDecrypt.  Afin d'éviter tout problème d'écriture dans le fichier d'initialisation le cryptage DOIT impérativement retourner une chaîne ASCII.  Les procédures de cryptage/décryptage doivent être déclarée de la sorte :

```
"Fonction Encode(ChIn, sMOTDEPASSE)  
...  
renvoyer ChOut          // Renvoie la chaîne ASCII cryptée  
et  
Fonction Decode(ChIn,sMOTDEPASSE)  
...  
renvoyer ChOut          // Renvoie la chaîne ASCII  
décryptée
```

sNomApplication Nom de l'application à protéger (sans chemin, ni extension)

3.20

Lors de l'instanciation de l'objet, les membres publics reçoivent une valeur par défaut, qui peut être modifiée ultérieurement, pour personnaliser l'utilisation de la classe.

New 3.41

En mode d'utilisation standard, le nom de l'application à protéger, n'est utilisé que lors du premier lancement pour faciliter l'initialisation et éviter les ambiguïtés.

Par contre, dans le cadre d'une utilisation **multi-configurations, le nom de l'application concernée est indispensable** au bon fonctionnement.

Ce nom doit correspondre exactement au nom (sans extension, ni dossier) de l'exécutable.

Voir pour plus d'information la page [Membres](#) de cette aide.

# SoftProtect-Licence - Paramétrage du composant

Depuis la version 3.00, **SoftProtect-Licence** peut être intégralement personnalisé par l'assistant de paramétrage inclus dans le composant.

Cet assistant génère le code standard de la personnalisation. Ce code (format texte) est copié dans le presse-papiers sur demande.

Pour utiliser ce code, créer une collection de procédures globales et créer chacune des procédures à partir du code issu du presse-papiers.

Ces codes peuvent ensuite être personnalisés pour s'adapter à vos contraintes de fonctionnement.

Cet assistant de paramétrage est présenté automatiquement au lancement du projet depuis le mode test.

En cas de désactivation il peut également être appelé :

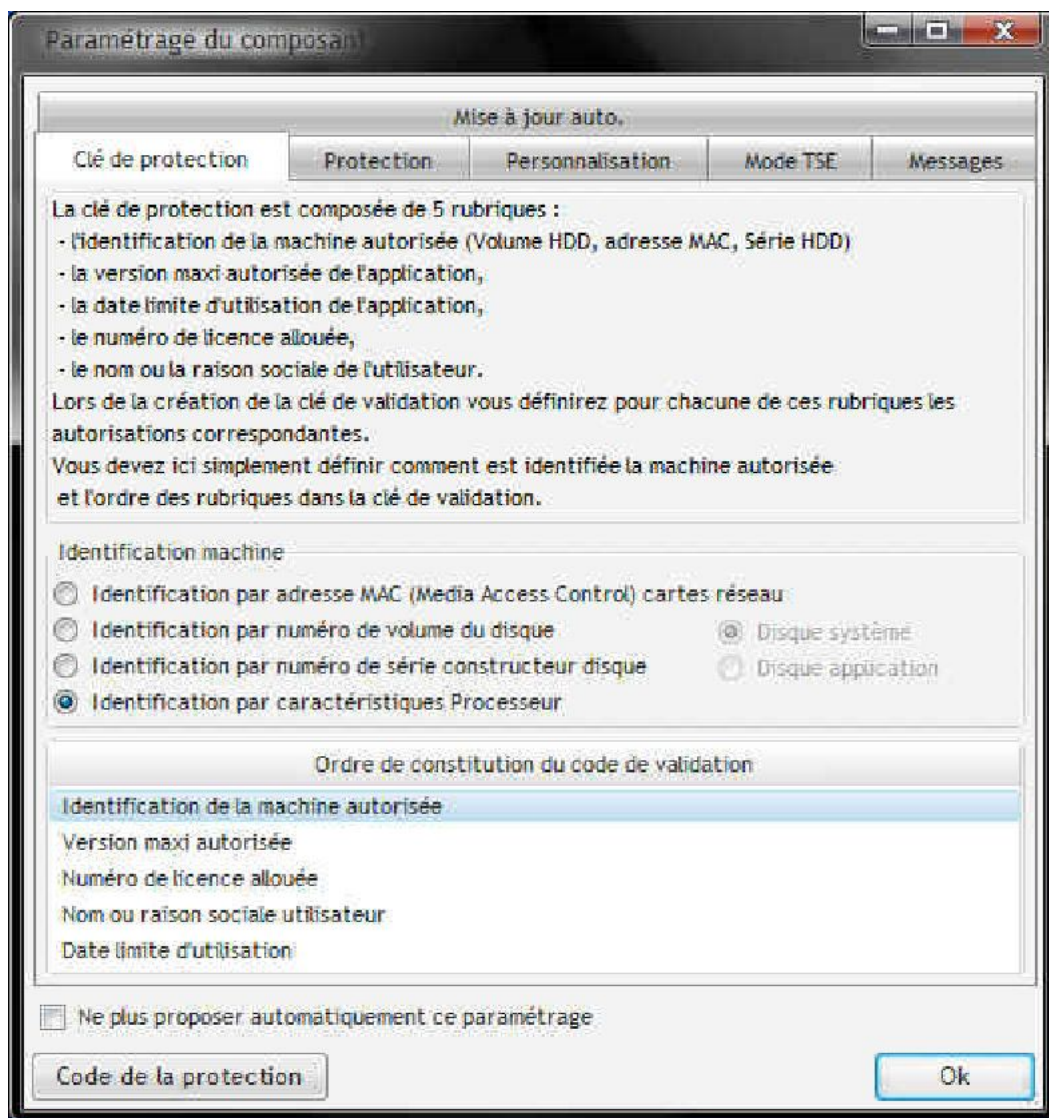
- soit par code à l'aide de la méthode "`oProtect:SetModeProtect()`"
- soit par l'option "-Parametrage=Oui" en ligne de commande lors du lancement du mode test du **3.20** projet.

Pour ne plus afficher ce paramétrage lors des lancements suivants cocher "Ne plus proposer automatiquement ce paramétrage"

**Tous ces paramétrages ne peuvent bien sûr pas être définis en mode exécutable, uniquement en mode test.**

6 onglets sont disponibles pour ce paramétrage.

Le premier concerne la constitution de la clé de protection et la méthode d'identification de la machine autorisée.



L'identification de la machine autorisée peut être réalisée de différentes façon, soit par une des adresses des cartes MAC, soit par le numéro de volume ou de série du disque système ou du disque sur lequel est installé l'application, soit par les caractéristiques du processeur.

Le numéro de volume disque peut être utilisé pour tous les disques (IDE, ATA, USB, Réseau).

Le numéro de série constructeur **NE peut PAS** être utilisé pour les disques réseaux.

Si toutefois l'application protégée était utilisée dans de telles conditions, l'identification demandée serait remplacée automatiquement par une compatible.

Le disque système permet une identification indépendante du disque sur lequel est installée l'application.

Le disque de l'application permet l'identification grâce à la clé USB ou au disque réseau (par numéro de volume uniquement) sur lequel est installée l'application.

Pour un projet **multi-configurations**, tous les paramètres de cet onglet doivent être identiques dans toutes les configurations.

**New 3.41**

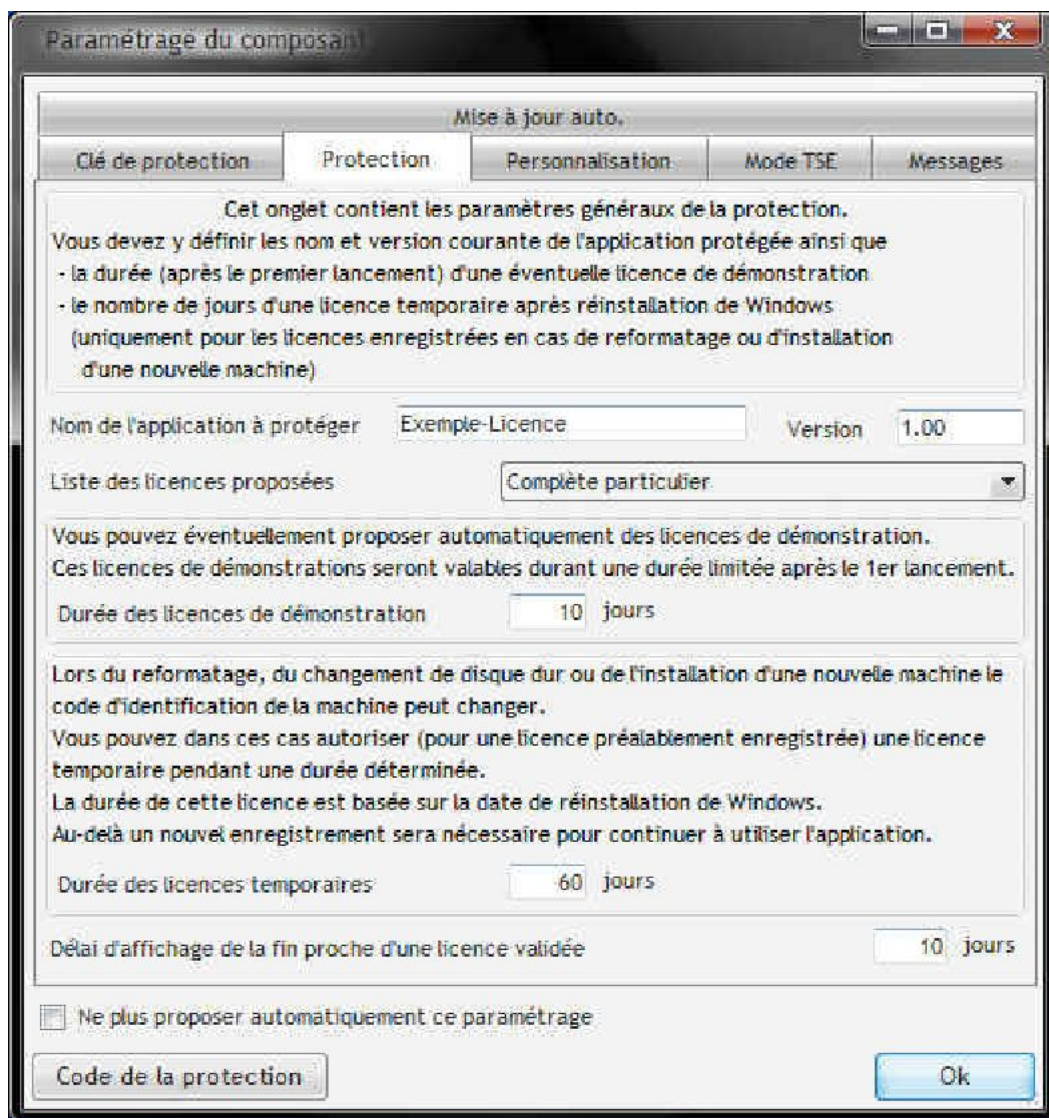
Sous Windows 64 bits l'identification par numéro de série n'est, dans certains cas, pas disponible.

Si tel était le cas l'identification sélectionnée serait remplacée automatiquement par une accessible.

Il est conseillé de personnaliser aussi l'ordre de constitution du code de validation.

Le deuxième onglet concerne les paramètres généraux de la protection, l'attribution des licences de démonstration et temporaire (en cas de réinstallation).





La liste des licences proposées peut être modifiée grâce au menu contextuel associé.

Le "Délai d'affichage ..." permet d'informer l'utilisateur de la fin proche de la date validité de la licence quelques jours avant.

New 3.50

Mettre 0 pour ne pas procéder à cet affichage.

Dans un projet **multi-configurations**, cette liste doit être la même pour toutes les configurations.

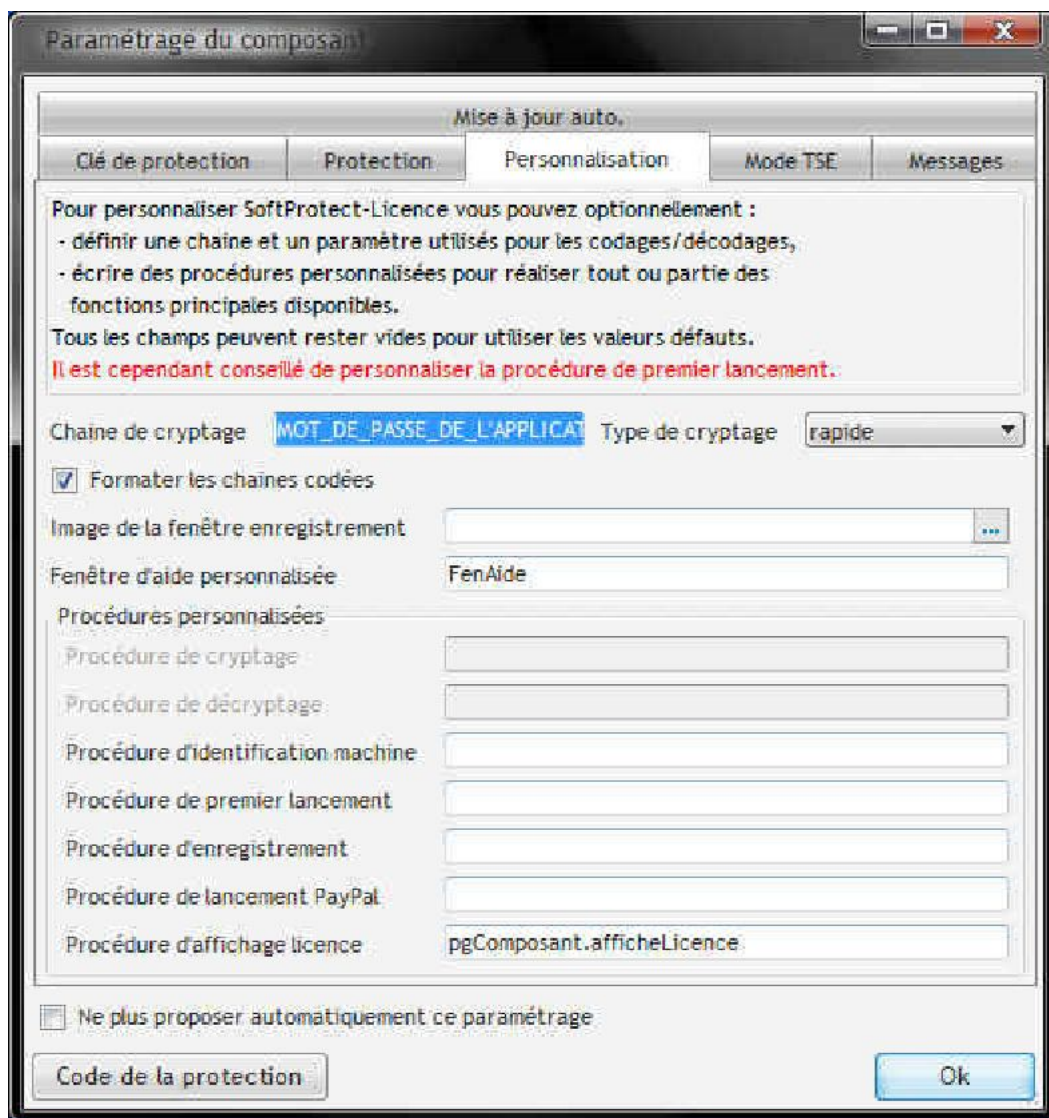
New 3.41

Les autres paramètres de cet onglet peuvent être différents.

Pour permettre l'utilisation d'une version de démonstration sans limite de durée, indiquez 999 comme "Durée des licences de démonstration".

New 3.60

Le troisième onglet concerne la personnalisation proprement dite, la chaîne utilisée pour le cryptage, le mode de cryptage et toutes les procédures personnalisées utilisables par le composant.



Tous les champs peuvent être laissés vides pour utiliser les valeurs défauts.

**Cependant, pour assurer la protection maximale, il est fortement conseillé de définir une chaîne de cryptage personnalisée.**

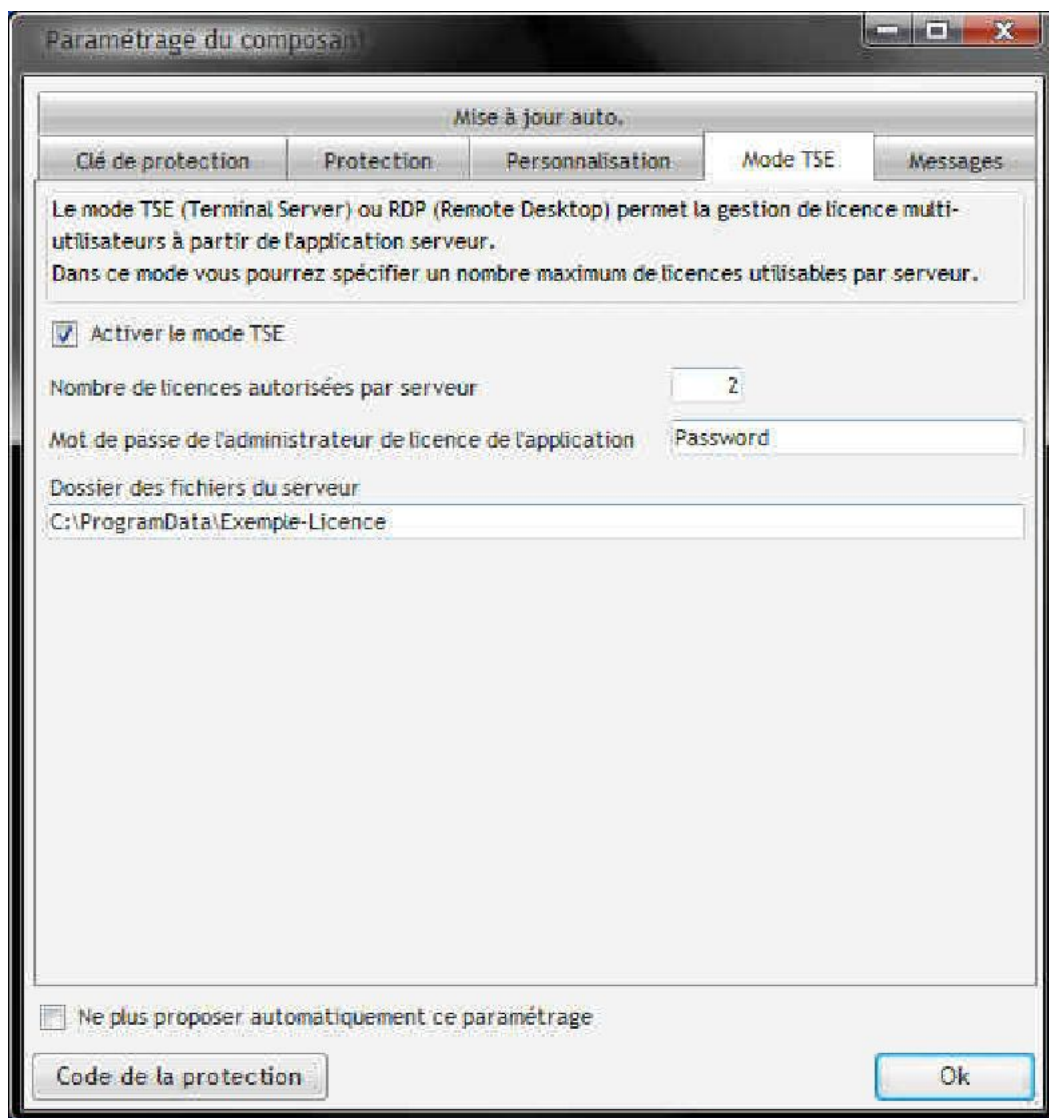
Si vous proposez des licences de démonstration automatique il est aussi recommandé de personnaliser la procédure de premier lancement.

Dans un projet **multi-configurations**, la chaîne, le type de cryptage, le formatage des chaînes **New 3.41** et les procédures de cryptage et décryptages doivent être identiques dans toutes les configurations.

Les autres paramètres de cet onglet peuvent être différents.

Disponible depuis la **version 3.40**, le quatrième onglet est dédié au mode TSE/RDP.

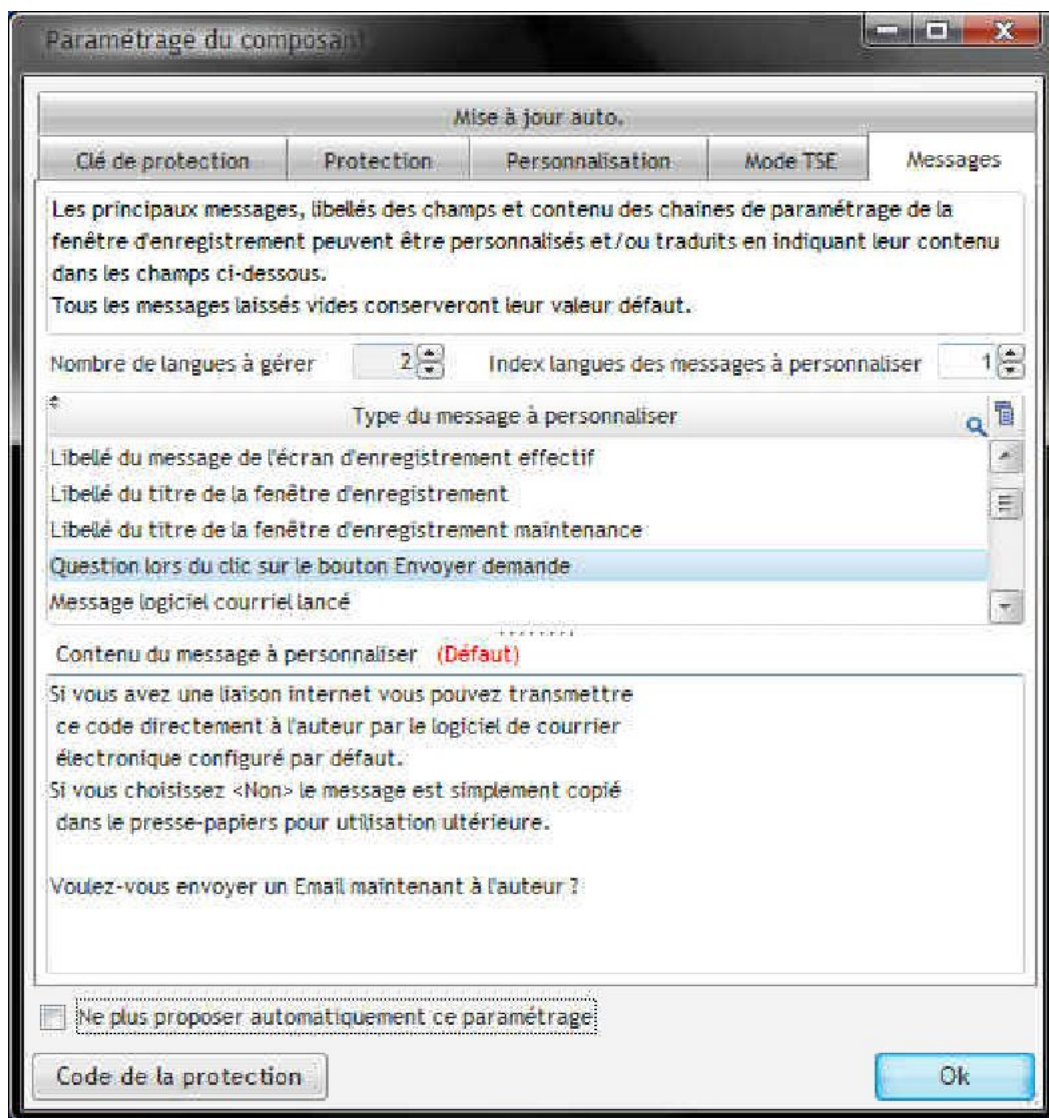
Il permet d'activer ou non ce mode, de définir le nombre de licences autorisées par serveur, le mot de passe pour accéder aux fonctions de l'administrateur de licence, ainsi que de définir le dossier utilisé pour créer les fichiers de données sur le serveur.



Voir la page d'aide dédiée au [mode TSE](#) pour plus de détail sur l'utilisation et le paramétrage de ce mode.

Le choix d'activer ou non le mode TSE est commun à toutes les configurations dans un projet [multi-configurations](#). New 3.41

Le cinquième onglet concerne la personnalisation/traduction de tous les messages utilisés par le composant.



Les messages personnalisés peuvent être définis pour plusieurs langues (maxi 9) de façon totalement indépendante les uns des autres.

La langue affichée est sélectionnée par l'index langue des messages à personnaliser.

C'est ce même index qui devra être utilisé dans la méthode `SetLangue()` pour définir la langue d'affichage de la fenêtre d'enregistrement.

Pour chaque message il est possible de définir (à partir de la valeur défaut) un contenu personnalisé. Ce contenu peut selon les cas être mono-ligne ou multi-lignes voire en RTF (utiliser un éditeur externe).

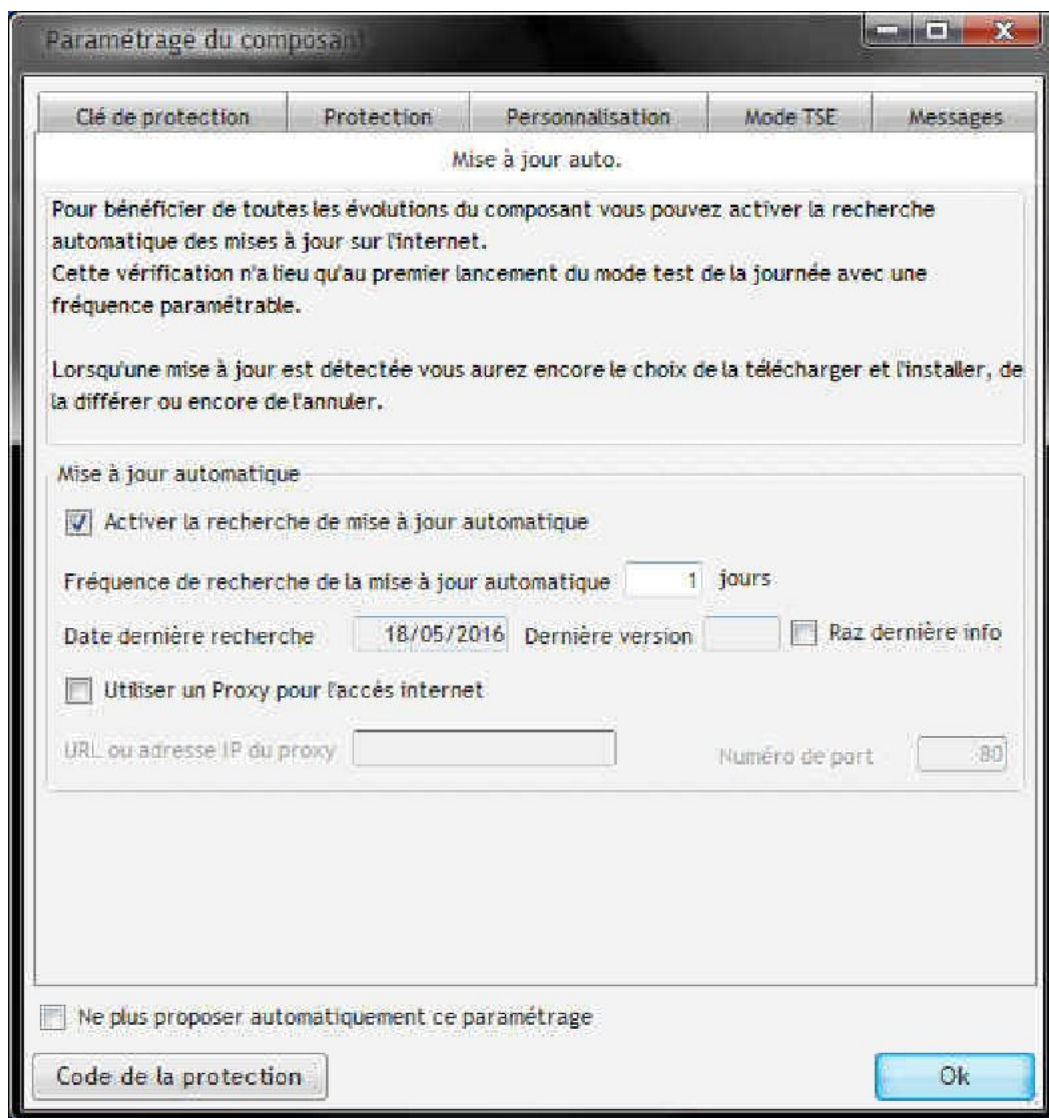
Le contenu défaut peut être restauré en tout ou partie avec les options contextuelles des champs ou de la table.

Les messages de la langue affichée peuvent être exportés dans un fichier texte (format compatible avec WDTad) et, après modification/traduction avec l'outil de votre choix, réimportés dans les messages personnalisés.

Ces 2 options sont disponibles dans le menu contextuel de la table.

Le sixième onglet concerne le paramétrage de la recherche automatique des mises à jour.





Vous pourrez en particulier activer ou désactiver cette recherche et en définir la fréquence. Enfin vous pouvez également définir les paramètres défaut du proxy s'il y a lieu (si la connexion est active ces paramètres sont vérifiés).  
 Lorsqu'une mise à jour est disponible, une fenêtre vous en informera et vous proposera d'ouvrir le site dédié pour procéder au téléchargement manuel.

**Cette recherche n'est bien sûre jamais effectuée en mode exécutable.**

Durant la phase de mise au point de l'application à protéger, tous ces différents paramètres sont sauvegardés dans les valeurs persistantes de l'application dans la sous-clé "SoftProtect-Licence".

Après avoir changé un de ces paramétrage, vous devrez cliquer sur le bouton <Code de la protection>, pour créer dans le presse-papiers, le code qui vous permettra, par des simples copier/coller, de personnaliser intégralement la protection.

# SoftProtect-Licence - Utilisation en accès TSE

Depuis la **version 3.40 SoftProtect-Licence** dispose d'un mode d'utilisation particulier lors des accès en TSE (Terminal Server) ou RDP (Remote Desktop).

Ce mode d'utilisation est défini dans l'assistant de paramétrage, onglet "Mode TSE".

Ce mode permet la gestion du nombre maximum de licences utilisables simultanément sur le serveur. Il n'a aucun effet lors de l'utilisation en licence monoposte.

3 paramètres sont définis dans ce mode :

- Le nombre maximum de licences utilisables simultanément sur le serveur.  
Cette valeur pourra ensuite être modifiée par le code de validation enregistré sur le serveur, ou directement en lançant l'application sur le serveur dans le mode administrateur.
- Le mot de passe de l'administrateur de licence  
Ce mot de passe sera utilisé, par l'administrateur de licence, pour lancer l'application dans ce mode, à l'aide de la ligne de commande "`-Admin=<mot_de_passe>`".  
Bien évidemment ce mot de passe ne devra être communiqué qu'au seul administrateur si l'enombre de licences autorisées peut être modifiable.
- Le dossier du serveur où seront ouverts les fichiers de données HyperFileSQL pour stocker les sessions de l'application ouverte sur le serveur.  
Ce dossier devra être accessible en lecture/écriture à tous les utilisateurs autorisés à utiliser l'application.  
S'il n'existe pas il sera créé avec l'attribut "caché" lors de la première utilisation par l'administrateur.  
Pour éviter sa suppression, il est conseillé de désactiver l'autorisation de suppression des fichiers et dossiers.  
Si ce paramètre est laissé vide, c'est le dossier des données communes du serveur qui sera utilisé.

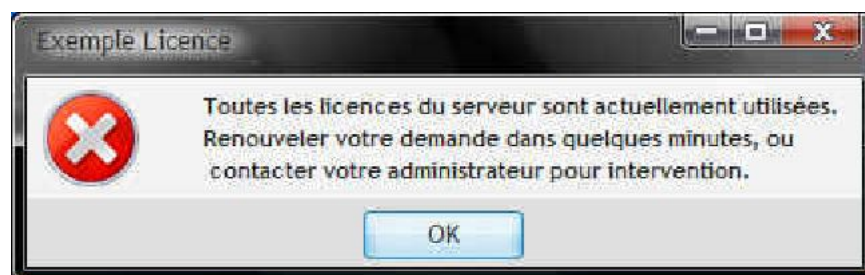
**L'enregistrement des codes de validation peut être fait individuellement par utilisateur. Chacun pouvant, dans ce cas, disposer de fonctionnalités (date de validation, de maintenance, type licence...) spécifiques.**

**S'il est fait en mode administrateur de licence depuis une session administrateur du serveur, le code de validation enregistré est valable pour tous les utilisateurs du serveur n'ayant pas encore procédé à une validation spécifique.**

**Dans ce cas l'administrateur doit avoir des droits étendus sur le serveur, en particulier la possibilité d'écrire dans les clés HKLM de la base de registre.**

En mode TSE, lors du lancement de l'application protégée, **SoftProtect-Licence** vérifie la disponibilité de licence, vis-à-vis du nombre maximum autorisé.

S'il n'existe plus de licence disponible, un message (paramétrable dans l'onglet "Messages" de l'assistant) du type suivant est affiché :



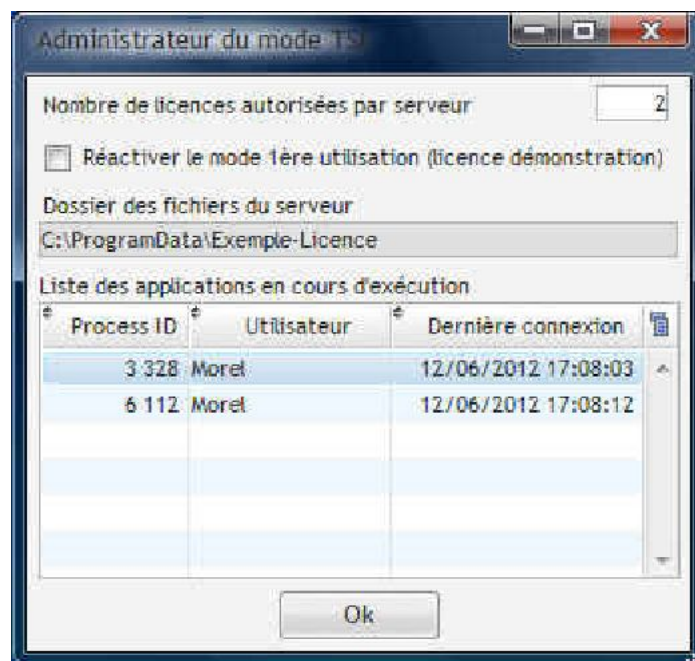
Et l'application est fermée sans autre préavis.

En mode TSE, il est possible de lancer l'application protégée en mode administrateur de licence.

Ce lancement s'effectue en mettant en ligne de commande "`-Admin=<mot_de_passe>`" ou `<mot_de_passe>` est le mot de passe défini dans les paramètres de la protection.

En mode administrateur de licence la disponibilité de licence n'est jamais testée.

Lors du lancement dans ce mode vous obtiendrez la fenêtre suivante :



A l'aide cette fenêtre l'administrateur de licence pourra :

- Modifier le nombre de licences autorisées simultanément sur le serveur.
- Réactiver, s'il y a lieu le mode 1ère utilisation sur le serveur, de façon à permettre aux utilisateurs (dans la limites des autres autorisations) de lancer l'application en mode démonstration.  
Seuls les utilisateurs n'ayant pas enregistrés, préalablement, un code de validation seront concernés par cette modification.  
Ceux ayant déjà une licence valide continueront avec les mêmes conditions de fonctionnement.
- Visualiser le dossier des fichiers de données de protection sur le serveur.
- Visualiser la liste des sessions/applications en cours d'utilisation.

# SoftProtect-Licence - Projet Multi-configurations

Depuis la **version 3.41A SoftProtect-Licence** permet l'utilisation du composant dans un projet créant plusieurs exécutables.

Si toutes les applications portent le même nom le composant **SoftProtect-Licence** pourra être utilisé simplement avec une seule licence.

Par contre si des générations du projet génèrent des applications dont les noms sont différents vous devrez acquérir autant de licences du composant que d'applications différentes.

Dans ce dernier cas diverses précautions devront être prises pour utiliser le composant.

Toutes ces obligations sont rassemblées dans cette page.

- Chaque application nécessitera l'acquisition d'une licence du composant **SoftProtect-Licence**.
- L'instanciation de la classe du composant doit impérativement être faite en spécifiant le nom de l'application dans les paramètres d'appel.  
Par exemple avec le code suivant :

```
sNomProg est une chaîne = ProjetInfo(piConfiguration)
oProtect est un objet cSoftProtect-
Licence("MOT_DE_PASSE_DE_L'APPLICATION",11,sNomProg)
oProtect:InitProtect()
```

- Certains paramètres du composant devront impérativement être les mêmes dans toutes les configurations, ce sont :
  - l'identification machine doit être faite de la même façon,
  - l'ordre de constitution du code de validation doit être le même,
  - la tables des fonctionnalités doit être unique,
  - le choix du mode TSE est commun à toutes les configurations,
  - la chaîne, le mode de cryptage et son formatage doivent être identiques,
  - les procédures optionnelles de cryptage et décryptage doivent être identiques.

Tous les autres paramètres de personnalisation du composant peuvent être différents d'une configuration à l'autre.

- La création de l'exécutable de chaque configuration requière certaines précautions :
  - Avant création de l'exécutable le lancement du mode test est obligatoire pour permettre l'initialisation des paramètres spécifiques à la configuration,
  - le composant **SoftProtect-Licence** doit être obligatoirement intégré dans l'exécutable de chaque configuration.

En cas de non respect de ces impératifs, l'exécutable correspondant ne pourra pas fonctionner correctement.



# SoftProtect-Licence - Vérification du code d'enregistrement

Pour vérifier l'enregistrement de l'application utiliser la ligne suivante :

```
:InitProtect( [ bValid [ ,bForce [ ,bContinue ] ] ] )
```

Avec

bValid [in]	: Vrai pour proposer enregistrement si pas encore fait, ou licence obsolète	[Vrai]
bForce [in]	: Vrai pour forcer demande enregistrement même si code validation ok	[Faux]
bContinue [in]	: Vrai pour continuer même si licence invalide	[Faux]

Cette méthode effectue les tâches suivantes :

- Vérifie que le composant est enregistré, sinon en mode test propose l'enregistrement
- Initialise les codes d'enregistrement avec les valeurs préalablement sauvegardés
- Vérifie que le code de validation, la machine enregistrée, les date et version de l'application sont conformes
- Vérifie que la date de maintenance de l'application n'est pas dépassée
- Informe éventuellement l'utilisateur des restriction de sa version
- Propose s'il y a lieu d'enregistrer l'application (ou une nouvelle période de maintenance)
- Initialise les flags de validation de l'application selon l'état courant

Lors de la première utilisation, si les paramètres de l'application le permettent construit un code de validation pour une licence de démonstration limitée.

S'il y a lieu (changement de matériel ou réinstallation de Windows) une nouvelle licence temporaire à durée limitée est généré, en attendant un nouveau code de validation.

En mode test cette procédure :

- Lance éventuellement l'assistant de paramétrage
- Lance éventuellement la vérification de la présence d'une mise à jour du composant disponible sur l'internet

Si le code de validation n'est toujours pas valide après éventuelle demande d'enregistrement, la méthode met normalement fin à l'application courante sans autre avis, sauf si le paramètre d'appel bContinue=Vrai.

Les flags correspondants aux droits d'utilisation courant sont ensuite positionnés.

FlgLic	Vrai si le code de validation enregistré est valide, ou licence temporaire
FlgTemp	Vrai si licence enregistrée pour une autre machine et réinstallation récente de Windows
ijReste	Nombre de jours restant pour licence complète temporaire
FlgLimit	Vrai si licence de démonstration seulement jusqu'à :sDate
FlgVersOK	Vrai si version conforme
FlgDateOK	Vrai si date d'utilisation valide

Si le code d'enregistrement est valide cette méthode renvoie Vrai.

# SoftProtect-Licence - Enregistrement de l'application

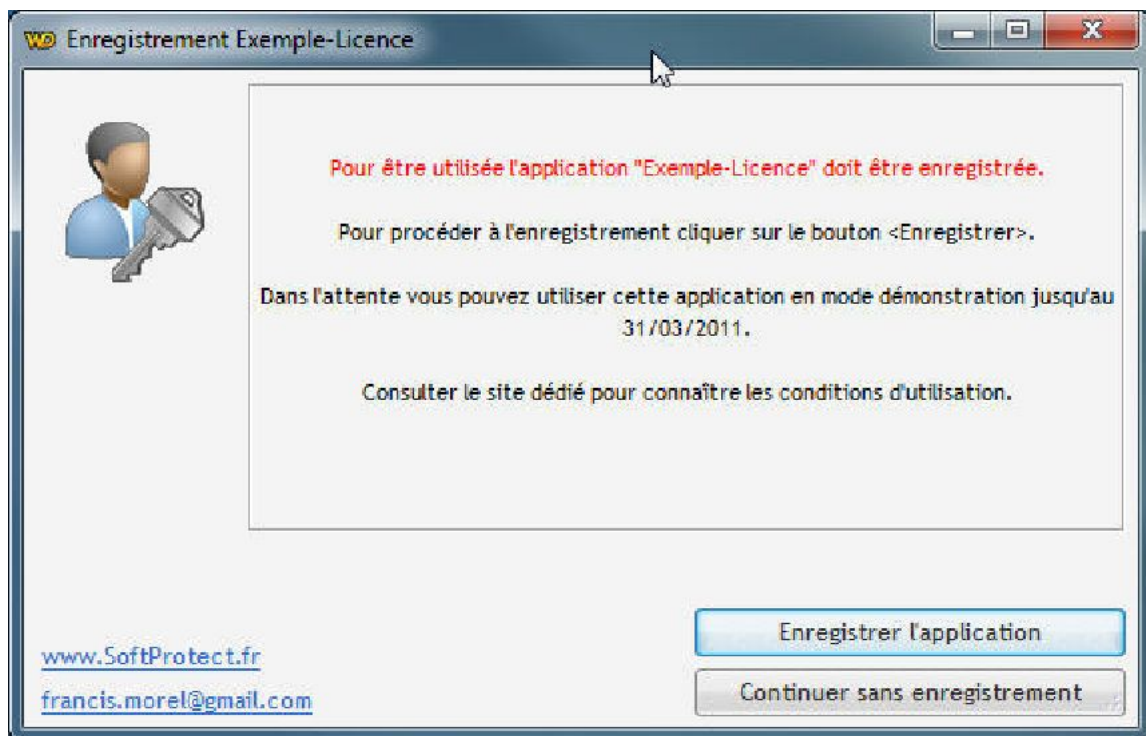
Le composant **SoftProtect-Licence** contient une fenêtre d'enregistrement de l'application. Cet enregistrement sera proposé à chaque lancement de l'application tant qu'un code de validation n'aura pas été fourni.

**En mode TSE ces enregistrements doivent être effectués par un Administrateur du serveur, disposant de tous les droits sur les fichiers et la base de registre.**

Si nécessaire cet enregistrement peut aussi être redemandé en appelant la méthode `oProtect.InitProtect(Vrai,Vrai)`, le second paramètre à vrai pour forcer la demande, même si une validation a préalablement été effectuée.

Tous les messages, libellés, image... sont personnalisés, en fonction de l'état de la licence courante, des choix faits dans l'assistant de paramétrage et de la langue sélectionnée pour l'affichage des messages personnalisés.

Cet écran peut contenir quatre plans.



Le premier contient un message personnalisé indiquant les raisons de la demande.

**Enregistrement Exemple-Licence**

Pour enregistrer l'application vous devez demander un code de validation. Pour cela, remplir tous les champs ci-dessous et envoyer la demande de licence.

Vous devrez simultanément procéder au règlement par chèque ou via PayPal.

Dès réception de votre demande et de votre règlement vous recevrez un code de validation pour utiliser l'application courante sans restriction.

Nom/Prénom ou Raison sociale: Francis MOREL

Licence désirée: **NEW** Professionnel

Adresse: 18 rue Montesquieu

Adresse courriel: francis.morel@gmail.com

Code Postal: 42100

Ville / Pays: SAINT ETIENNE

N° Téléphone:

[www.SoftProtect.fr](http://www.SoftProtect.fr)

[contact@Exemple-Licence.fr](mailto:contact@Exemple-Licence.fr)

Acheter via Paypal

Envoyer la demande de licence

Enregistrer code =>

Continuer sans enregistrement

Le deuxième, accessible lors du clic sur le bouton <Enregistrer l'application> doit être rempli par l'utilisateur avant de cliquer sur <Envoyer la demande de licence>.

L'envoi de la demande d'enregistrement est fait en transmettant un mail à l'auteur de l'application à l'aide du logiciel de messagerie par défaut.

Le message peut aussi être simplement copié dans le presse-papiers et envoyé par d'autres moyens à la convenance de l'utilisateur.

Le troisième écran permet l'enregistrement effectif du code de validation dès sa réception.

**Enregistrement Exemple-Licence**

Pour enregistrer l'application recopier le code de validation reçu dans le champ ci-dessous et enregistrer votre licence en cliquant sur le bouton.

Cet enregistrement vous permet d'utiliser indéfiniment l'application sans restriction. Vous pourrez aussi durant la période de maintenance contractuelle, télécharger et utiliser à votre convenance les versions futures sans autre enregistrement. Au-delà de la période de maintenance contractuelle vous pourrez souscrire une maintenance optionnelle par les même moyens.

Consulter le site dédié pour de plus amples informations.

Code de validation:

[www.SoftProtect.fr](http://www.SoftProtect.fr)

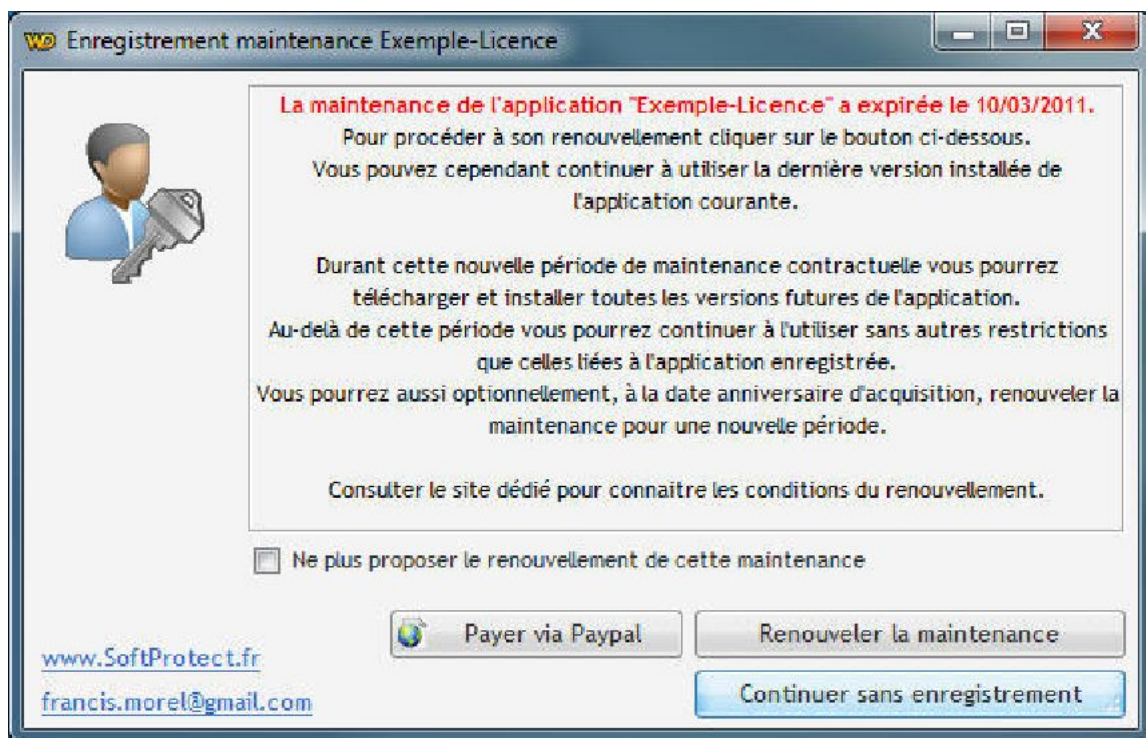
[francis.morel@gmail.com](mailto:francis.morel@gmail.com)

Enregistrer l'application

<= Demande de licence

Continuer sans enregistrement

Au delà de la période de maintenance d'une application enregistrée un quatrième écran sera automatiquement proposé pour procéder à son renouvellement.



L'enregistrement de cette maintenance est fait par les mêmes moyens que l'enregistrement de la licence principale.

Tous les messages affichés, les libellés des champs et des boutons sont issus des personnalisations faites à l'aide de l'assistant de paramétrage, sans avoir à écrire aucune ligne de code.

Pour aider l'utilisateur chaque champ et bouton dispose éventuellement d'une bulle d'aide personnalisable à l'aide des messages personnalisés.

**NEW**

Par la touche F1, il a aussi accès à une fenêtre d'aide totalement personnalisable, dont le nom est spécifié dans l'onglet "Personnalisation" de la fenêtre de paramétrage du composant.

Si cette fenêtre n'existe pas (champ vide ou erroné) ou si l'appel à cette fenêtre d'aide renvoi "Faux" c'est le contenu de la bulle d'aide du champ en cours qui est utilisé.

Cette fenêtre d'aide est appelée par la fonction :

*Ouvre(sFenAide,ChampEncours())*

ou sFenAide est le nom de la fenêtre d'aide personnalisée incluse dans votre projet.

Cette fenêtre peut renvoyer "Faux" pour provoquer l'affichage de la bulle d'aide du champ en cours, si elle existe.

Un exemple d'utilisation de fenêtre d'aide est donné dans le code du projet "Exemple Licence"

# SoftProtect-Licence - Génération du code de validation

Pour générer les codes de validation de votre application vous devrez constituer une configuration spécifique du projet.

Cette configuration devra obligatoirement être nommée par un nom commençant par **"Generation"** pour être identifiée par le composant.

Elle devra inclure au minimum :

- le composant **SoftProtect-Licence**,
- toutes les procédures globales utilisées par le composant,
- le code d'instanciation de la classe cSoftProtect\_Licence incluant le mot de passe et le mode de cryptage utilisé,
- une fenêtre de création du code de validation assurant l'interface avec le composant pour la génération effective.

Dans un projet **multi-configurations**, cette configuration peut être commune à toutes les autres configurations.

New 3.41

Cette fenêtre de création du code de validation d'une application n'est volontairement pas incluse dans le composant.

Cependant l'exemple associé comporte une fenêtre **"FnGenCode"** qui réalise cette validation à partir d'un code utilisateur.

Vous pourrez ainsi vous inspirer de cette fenêtre, dont le code source est fourni, pour créer un code de validation pour votre application.

Cette fenêtre ne doit pas, bien sûr, être incluse dans votre projet, mais doit, afin d'utiliser vos personnalisations, faire partie d'une des configuration du projet.

En standard **FnGenCode** utilise le contenu du presse-papiers ou le contenu d'un fichier texte déposé sur la fenêtre, pour constituer le numéro de code.

Complétez le code des PC autorisés (séparateur ";") et indiquez le numéro de licence, le nom de l'utilisateur, le numéro de version maxi autorisé, la date limite d'utilisation.

Puis choisissez si l'application doit être réservée à la seule machine ayant générée le code utilisateur ou générique pour tous les PC.

Et finalement générez un code de validation conforme à vos personnalisations.

Vous pouvez également générer directement un code de démonstration reconnu comme tel sur la machine cliente, pour palier aux éventuelles problèmes de lancement.

Ce code peut être ensuite copié dans le presse-papiers ou envoyé par courrier électronique au demandeur pour validation de l'application.

Dans cette fenêtre, l'envoi par mail enregistre également les licences enregistrées, dans un fichier HyperfileSQL **"Licences"**.

Si vous utilisez intégralement cette fenêtre dans vos projets vous devrez inclure l'analyse associée au projet "Exemple Licence" ou au moins le fichier "Licences.fic".

Dans l'exemple cette fenêtre se présente ainsi :



Génération code de validation

Code d'enregistrement

Code (décrypté)

Code PC autorisés **NEW** C018E9C0

Nom/Prénom ou Raison sociale Francis MOREL

Licence désirée / allouée Complète Professionnelle

Adresse 18 rue Montesquieu

Adresse courriel francis.morel@gmail.com

Code Postal 42100

Ville / Pays SAINT ETIENNE

N° Téléphone

Application enregistrée Exemple-Licence

Version 1.00

Numéro de licence 1000

Date limite d'utilisation

Version maxi

Date maintenance 18/05/2017

☐ Générique (pour toutes les machines sans restriction)

Charger demande

Générer Code

Générer Démo

Envoyer

Code de validation non crypté

Code de validation crypté

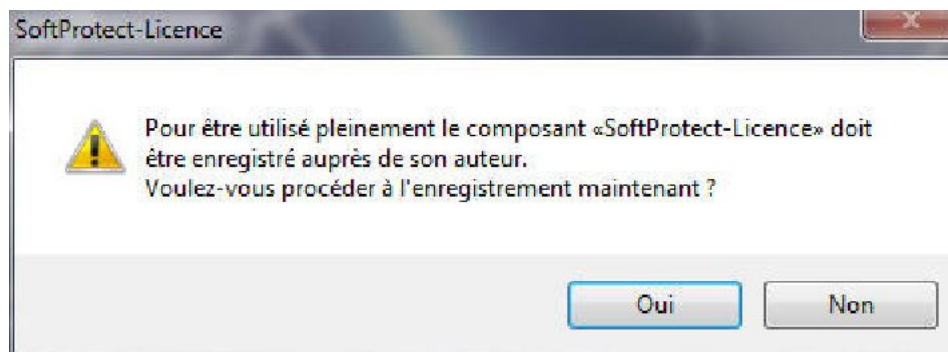
Le projet complet, code source et analyse complète est inclus dans le fichier en téléchargement. Il peut être modifié et réutilisé sans restriction.

# SoftProtect-Licence - Enregistrement du composant

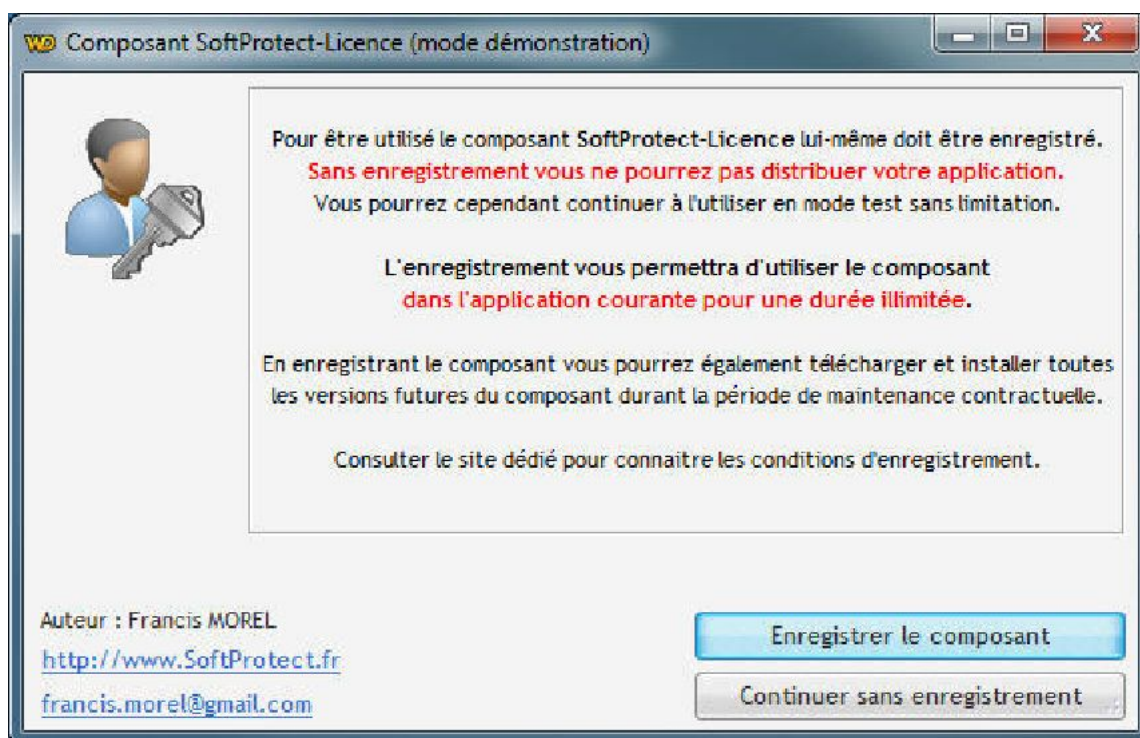
De la même façon que les applications protégées doivent être enregistrées, **SoftProtect-Licence** nécessite pour être pleinement utilisé la saisie d'un code de validation.

Dans un projet **multi-configurations**, si les applications générées portent des noms différents chacune nécessitera la saisie d'un code de validation. New 3.41

Lors des premiers lancements en mode test le message suivant est affiché :



En cliquant sur le bouton <Oui> vous pourrez procéder à l'enregistrement du composant.




La première fenêtre vous informe des conditions d'utilisation.

Vous pouvez soit continuer sans enregistrement ou procéder à l'enregistrement en cliquant sur un des deux boutons proposés.

**L'utilisation du composant sans enregistrement est limitée au mode test de Windev.**

En particulier si vous choisissez de procéder à l'enregistrement vous obtiendrez la fenêtre suivante :

**Composant SoftProtect-Licence (mode démonstration)**



Pour enregistrer votre composant vous devez demander un code de validation. Pour cela, remplir tous les champs ci-dessous et envoyer la demande de licence. Vous devrez simultanément procéder au règlement par chèque ou via PayPal. Dès réception de votre demande et de votre règlement vous recevrez un code de validation pour utiliser le composant dans l'application courante sans limite de durée. Il est utilisable dans l'application courante, avec toutes les versions futures du composant, durant la période de maintenance contractuelle.

Application utilisatrice Exemple-Licence	Nom/Prénom ou Raison sociale Francis MOREL
Adresse 18 rue Montesquieu	Adresse courriel francis.morel@gmail.com
Code Postal 42100	Ville / Pays SAINT ETIENNE
N° Téléphone <input type="text"/>	


Auteur : Francis MOREL  
<http://www.SoftProtect.fr>  
[francis.morel@gmail.com](mailto:francis.morel@gmail.com)

Remplissez les champs correspondants et envoyez la demande de licence en cliquant sur le bouton adéquat, qui ouvrira l'application de courriel par défaut avec le contenu du message à envoyer. En cas d'impossibilité ou d'anomalie le message de demande de validation est aussi copié dans le presse papier pour être envoyé par les moyens de votre choix.

Simultanément vous devrez procéder au règlement du composant soit en cliquant sur le bouton <Acheter via PayPal> ou en transmettant un chèque au nom de l'auteur, voir le site dédié <http://www.SoftProtect.fr/SoftProtect-Licence> pour informations complémentaires.

Vous recevrez en retour, sous un délai d'environ 48 heures (hors période de congés) un code de validation, à placer dans la zone adéquate de la fenêtre suivante :

**Composant SoftProtect-Licence (mode démonstration)**



Pour enregistrer le composant recopier le code de validation reçu dans le champ ci-dessous et enregistrer votre licence en cliquant sur le bouton.

Cet enregistrement vous permet d'utiliser indéfiniment le composant dans l'application courante.

Vous pourrez aussi durant la période de maintenance contractuelle, télécharger et utiliser à votre convenance les versions futures sans autre enregistrement.

Au-delà de la période de maintenance contractuelle vous pourrez souscrire une maintenance optionnelle par les même moyens.

Consulter le site dédié pour de plus amples informations.

Code de validation

Auteur : Francis MOREL  
<http://www.SoftProtect.fr>  
[francis.morel@gmail.com](mailto:francis.morel@gmail.com)

puis à valider en cliquant sur <Enregistrer le composant>.

En attendant la réception du code de validation, vous pourrez continuer à utiliser le composant et l'application protégée, en mode test (Go de Windev), sans anomalies.

Par contre, le fonctionnement en mode Exe sera rendu impossible. **Seuls les composants enregistrés seront opérationnels dans un exécutable.**

Le code de validation est **valable indéfiniment pour la seule application déclarée** pour la version



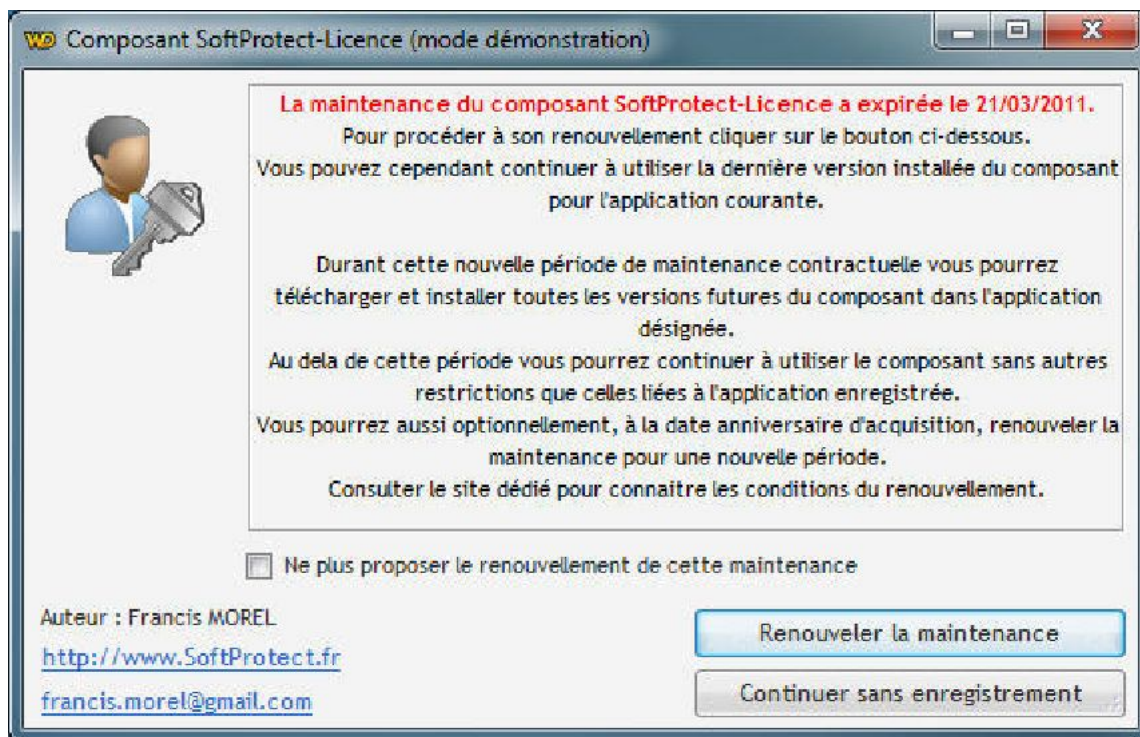
actuelle du composant **SoftProtect-Licence**.

Il permet également le téléchargement et l'utilisation, dans les mêmes conditions, de toutes les versions futures du composant **SoftProtect-Licence** durant la période de maintenance.

Toutefois vous devrez, dans certaines circonstances, procéder à la validation (gratuite durant la période de maintenance) à chaque nouvelle mise à jour du composant.

Effectuée dans le même environnement de développement (même application, même PC, même paramétrage) cette validation sera automatique, seul un passage obligé par le mode test de Windev sera alors nécessaire.

Au delà de cette période, en relançant le projet en mode test, vous pourrez souscrire à nouveau à la maintenance pour une nouvelle période à l'aide de la fenêtre :



Puis en procédant de façon similaire au premier enregistrement.

# SoftProtect-Licence - Distribution de votre application

Tous développements et tests faits votre projet contient au moins 2 configurations :

- la configuration principale de votre application
- la configuration de génération des codes de validation nommée par exemple "Generation\_CodeValidation"

**La configuration "Generation\_CodeValidation" ne doit jamais être distribuée**, c'est grâce à elle que vous pourrez générer des codes de validation pour vos clients.

De cette configuration, vous aurez créé un exécutable spécifique, ne contenant que les procédures utilisées pour la protection.

Idéalement, pour ne pas avoir à recompiler cette configuration, à chaque mise à jour du composant, vous n'y incluez pas le composant.

Le fichier "SoftProtect-Licence.wdk" devra ainsi être dans le même dossier que l'exécutable.

Lors des tests (en particulier avec les sources fournis dans l'exemple) vous aurez probablement créé des fichiers spécifiques qui ne devront pas être inclus dans la distribution.

Pour les sources fournis dans l'exemple ces fichiers sont

- "Generation\_CodeValidation.ini"
- "Licence.fic", "Licence.ndx" et "Licence.mmo" qui contiennent en standard le fichier HFSQL des licences générées et envoyées lors de la génération des codes de validation

Cette construction (dont les sources sont fournis) n'est bien sur qu'un exemple et peut donc être totalement personnalisée pour vos besoins.

Les tests exécutés (en mode test ou en mode exe) ont également généré (ou complété) un fichier ".ini" (ou la base de registre) spécifique de votre application, contenant les sections **[SoftProtect-Licence]** et **[Licence]**, utilisées pour sauvegarder les informations de paramétrage et de licence de l'application.

**Si ces initialisations sont distribuées, toutes les sections [SoftProtect-Licence] et [Licence] doivent être supprimées du fichier d'initialisation (ou de la base de registre) avant distribution de votre application.**

# SoftProtect-Licence - Synthèse

Cette page présente en quelques lignes la mise en place (toutes options et désignations par défaut) de **SoftProtect-Licence** dans votre application à protéger.

- télécharger le zip du composant depuis la page [Téléchargement du site](#)
- dézipper le fichier téléchargé dans le dossier "C:\Mes Projets"
- copier le contenu du sous-dossier "Exe" dans "C:\WinDev 17\Composants\Composants SoftProtect"
- ouvrir le projet à modifier
- importer le composant dans le projet
  - menu : Atelier > Composant > Importer un composant dans le projet > A partir d'un fichier
  - sélectionner le fichier "SoftProtect-Licence.wdi" du dossier des composants et valider
  - dans le code d'initialisation du projet ajouter :

```
oProtect est un objet cSoftProtect_Licence()  
oProtect:InitProtect()
```
- lancer l'exécution du projet en mode test (sans enregistrer le composant)
  - utiliser l'assistant de paramétrage pour configurer vos personnalisations
  - créer le code de la protection (ce code est copié dans le presse-papiers et peut être visualisé et sauvegardé avec le Bloc-Notes par exemple)
  - fermer l'assistant de paramétrage
- terminer l'exécution du projet sans enregistrement
- copier (depuis le code sauvegardé) les codes personnalisés générés par l'assistant
  - dans le code d'initialisation du projet
  - créer la collection de procédures globales
  - créer chacune des procédures indiquées et copier le code issu de l'assistant
  - personnaliser éventuellement ces procédures
  - définir si besoin la langue de la fenêtre d'enregistrement, méthode [SetLangue \(Langue\)](#)
- créer une configuration de projet spécifique pour la génération des codes de validation
  - menu : Projet > Gestion des configurations dans les Déclarations
  - créer une nouvelle configuration d'exécutable "Generation\_CodeValidation"
  - n'intégrer que l'éventuelle collection de procédures globales, le composant externe "SoftProtect-Licence" et tout ce dont a besoin l'initialisation de votre projet
  - importer depuis l'exemple la fenêtre "FnGenCode"
  - et si nécessaire le fichier "Licences.fic" dans votre analyse
  - dans l'explorateur de projet pour cette configuration, choisir "FnGenCode" comme première fenêtre du projet
  - ou copier le code

```
SI ProjetInfo(piConfiguration) ["Generation" ALORS Ouvre (FnGenCode)
```

juste après l'instanciation de la classe cSoftProtect\_Licence
  - créer l'exécutable en laissant de préférence le composant "SoftProtect-Licence" externe au composant
- procéder à l'enregistrement du composant (en acquittant simultanément le droit d'utilisation)
  - menu : Projet > Mode test > Déboguer le projet
  - lors de la demande d'enregistrement cliquer sur <Oui>
  - dans la fenêtre d'enregistrement du composant, cliquer sur <Enregistrer le composant>
  - remplir les champs d'identification, puis cliquer sur <Envoyer la demande de licence> pour transmettre votre demande par mail,
  - simultanément procéder au règlement du composant en cliquant sur <Acheter via PayPal> ou en transmettant par courrier postal un chèque correspondant au droit d'utilisation du composant.
  - à réception du code de validation (~48h après réception du règlement) saisir le code de validation et cliquer sur <Enregistrer le composant>
  - Dans l'attente vous pouvez continuer à utiliser le composant en mode test sans restriction en cliquant sur <Continuer sans enregistrement>.
- après enregistrement du code de validation du composant, créer l'exécutable de votre projet (ultérieurement, après enregistrement, en cas de mise à jour du composant, la validation sera automatique)

et si nécessaire (cas du composant intégré dans l'exécutable) l'exécutable de la configuration "Generation\_CodeValidation"

- distribuer l'installation de votre projet par un moyen adéquat (non fourni) en prenant soin de :
  - ne pas inclure la fenêtre "FnGenCode",
  - ne pas inclure l'exécutable de génération de code de validation
  - ne pas inclure les éventuels fichier "Licence.xxx" contenant toutes les licences générées durant les tests ou en production
  - nettoyer le fichier ".ini" (ou la base de registre) de votre application en supprimant tout le contenu des sections "SoftProtect-Licence" et "Licence"  
(utile uniquement si votre distribution inclus des initialisations)
- transmettre les enregistrements de validation de votre application
  - à réception d'une demande d'enregistrement, copier la demande dans le presse-papiers,
  - lancer l'exécutable de génération des codes de validation
  - compléter les champs adéquats, cliquer sur <Générer Code>
  - puis cliquer sur <Envoyer> pour transmettre le code de validation à votre client

# SoftProtect-Licence - Exemples

L'exemple complet fourni (code source inclus) avec le composant peut être éventuellement réutilisé quasiment à 100 %, toutefois il est préférable d'utiliser l'assistant de paramétrage pour disposer d'un code correspondant exactement à vos besoins, sans avoir à écrire aucune ligne de code directement.

D'autres codes plus ou moins complexes peuvent être écrits pour utiliser **SoftProtect-Licence** selon les personnalisations désirées.

Cette page donne quelques exemples d'utilisation courantes.

## Code minimum pour vérifier une licence

```
oProtect    est un objet cSoftProtect-Licence()  
oProtect:InitProtect()
```

## Code pour vérifier une licence dans un projet **multi-configurations** New 3.41

```
sNomProg est une chaîne = ProjetInfo(piConfiguration)  
oProtect est un objet cSoftProtect-Licence("MOT_DE_PASSE_DE_L'APPLICATION",11,sNomProg)  
oProtect:InitProtect()
```

## Code pour vérifier une licence avec une langue personnalisée

```
oProtect    est un objet cSoftProtect-Licence()  
SI Nation() _DANS_ (nationAméricain,nationAnglais,nationAustralien) ALORS  
    oProtect:SetLangue("anglais")  
FIN  
oProtect:InitProtect()
```

Pour que ce code soit opérationnel, il faudra, dans l'assistant de paramétrage, avoir préalablement défini au moins une deuxième langue avec comme libellé "anglais".

## Code utilisant deux procédures personnalisées

```
oProtect    est un objet cSoftProtect-Licence("MOT_DE_PASSE_DE_L'APPLICATION",12)  
// Vérification enregistrement licence, sans demande si pas encore fait  
oProtect:InitProtect(Faux)  
  
// A ce stade les booléens suivants ont été initialisés avec  
// - FlgLic=Vrai : Licence enregistrée pour ce PC, ou temporaire enregistrée pour un  
//   autre PC  
// - FlgTemp=Vrai : Licence temporaire suite à réinstallation système  
// - FlgLimit=Vrai : Licence démo (expirée ou non)  
// - FlgDateOk=Faux : Date d'utilisation dépassée  
// - FlgVersOk=Faux : Version maxi autorisée dépassée
```

## Nouveauté 3.20

Depuis la version 3.20, les initialisations de la protection (personnalisées à l'aide de l'assistant de paramétrage) n'ont plus à figurer dans les codes personnalisés.  
De ce fait la procédure personnalisée globale InitComposant n'est plus utilisée. Elle peut ainsi être supprimée.

```
//  
=====
```

// Procédure de lancement d'une demande de paiement électronique via PayPal (exemple à personnaliser)  
// FlgMaint [in] : Vrai si paiement maintenance, Faux pour paiement licence application [Faux]  
// Dans cet exemple (personnalisable) le paiement est demandé simplement en lançant le script cgi adéquat.  
//  
PROCEDURE PayPal(FlgMaint=Faux)

sUrl est une chaîne = "https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr"  
sCmd est une chaîne = "?cmd=\_s-xclick&hosted\_button\_id"  
stabId est un tableau de 2 chaînes

```
sUrl=ChargeParamètre("urlPayPal",sUrl)
sCmd=ChargeParamètre("cmdPayPal",sCmd)
stabId[1]=ChargeParamètre("IDlicence","4BE6DNUMT5JGA")
stabId[2]=ChargeParamètre("IDlicence","KTJBUT4NSEV78")
```

```
SI FlgMaint ALORS
    sUrl+=sCmd+"="+stabId[2]
SINON
    sUrl+=sCmd+"="+stabId[1]
FIN
```

```
QUAND EXCEPTION DANS
    LanceAppliAssociée(sUrl)
FAIRE
    Erreur("Impossible d'accéder à la page de règlement.")
FIN
```

```
//
=====
// Procédure personnalisée d'affichage d'informations issues de SoftProtect-Licence
(exemple à personnaliser)
// sMsg [in] : Message à afficher
// iType [in]: Type de message [0]
//           0 : Message info simple (équivalent à la commande Message)
//           1 : Message info
//           2 : Message erreur
//
PROCEDURE AfficheLicence(sMsg,iType=0)
```

```
SELON iType
    CAS 0
        Info(sMsg)
    CAS >0
        Info(sMsg)
    CAS <0
        Erreur(sMsg)
FIN
```

# SoftProtect-Licence - Utilisation exemple

- L'exemple associé, incluant le composant préenregistré, comporte (codes sources réutilisables fournis) :
- une collection de procédures globales "**pgComposant**" permettant la personnalisation du comportement du composant  
(ce code et le code d'initialisation du projet ont été générés par l'assistant de paramétrage)
  - une fenêtre exemple "**FnExemple**" pour tester et visualiser l'état de l'enregistrement et procéder si besoin à l'enregistrement
  - une fenêtre d'enregistrement "**FnGenCode**" pour procéder à la génération des codes de validation  
**En cas de réutilisation cette fenêtre ne doit pas être incluse dans le projet principal distribué de votre application**
  - une fenêtre d'aide personnalisée "**FenAide**" appelée lors de l'appui sur F1 dans la fenêtre d'enregistrement.

NEW

Le projet de cet exemple comporte 2 configurations de projet :

- la configuration "**Exemple-Licence**" correspondant au projet principal
- une configuration "**Generation\_CodeValidation**" pour, comme son nom l'indique, créer des codes de validation de l'application protégée.  
Dans votre projet à protéger **cette configuration ne doit pas être distribuée**, c'est grâce à elle que vous pourrez générer des codes de validation pour vos clients.

Pour installer et utiliser l'exemple

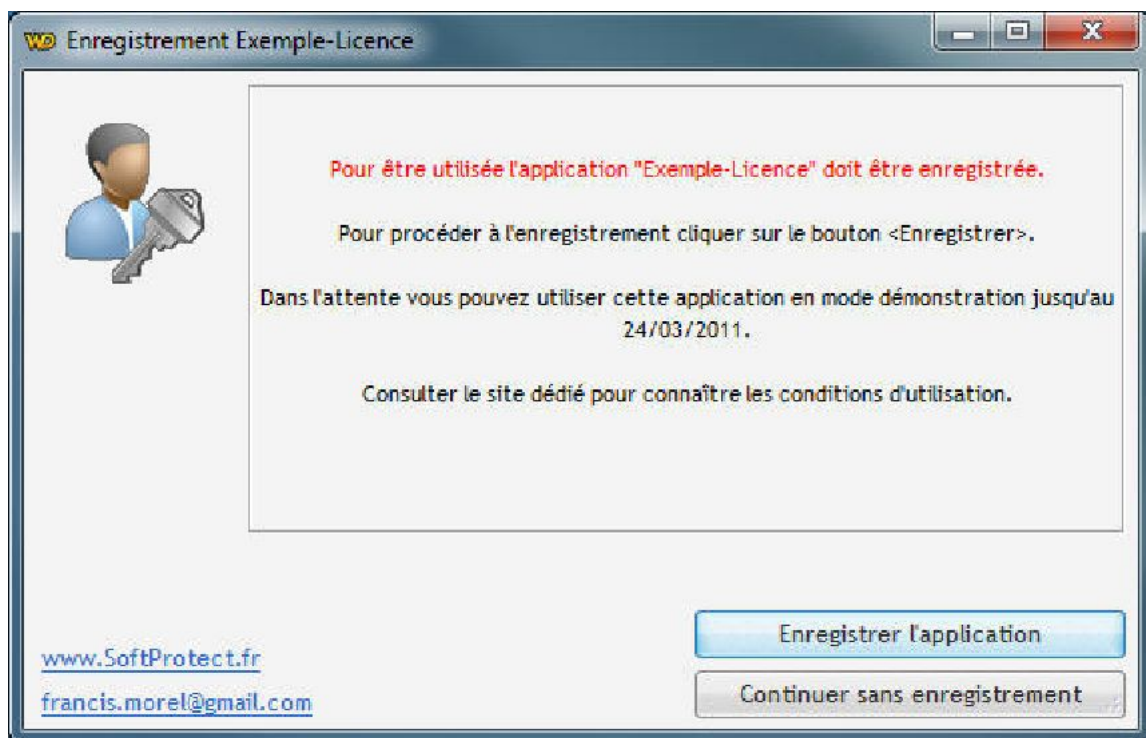
- télécharger le zip du composant depuis la page [Téléchargement du site](#)  
dézipper le fichier téléchargé dans le dossier "**C:\Mes Projets\Exemple Licence**"  
copier le contenu du sous-dossier "Exe" dans "**C:\WinDev 17\Composants\Composants SoftProtect**"
- ouvrir le projet "Exemple-Licence" dans Windev  
le composant "SoftProtect-Licence" prévalidé pour cette application est déjà inclus dans le projet
- lancer éventuellement le mode test du projet, pour modifier les paramètres de la protection.  
En particulier si vous créer d'autres langues, vous aurez la possibilité de tester la demande d'enregistrement dans ces autres langues
- créer l'exécutable "Exemple-Licence.exe" de la configuration "Exemple-Licence" en laissant le composant hors de l'exécutable
- créer l'exécutable "Generation\_CodeValidation.exe" de la configuration "Generation\_CodeValidation" en laissant le composant hors de l'exécutable

L'exemple est paramétré pour :

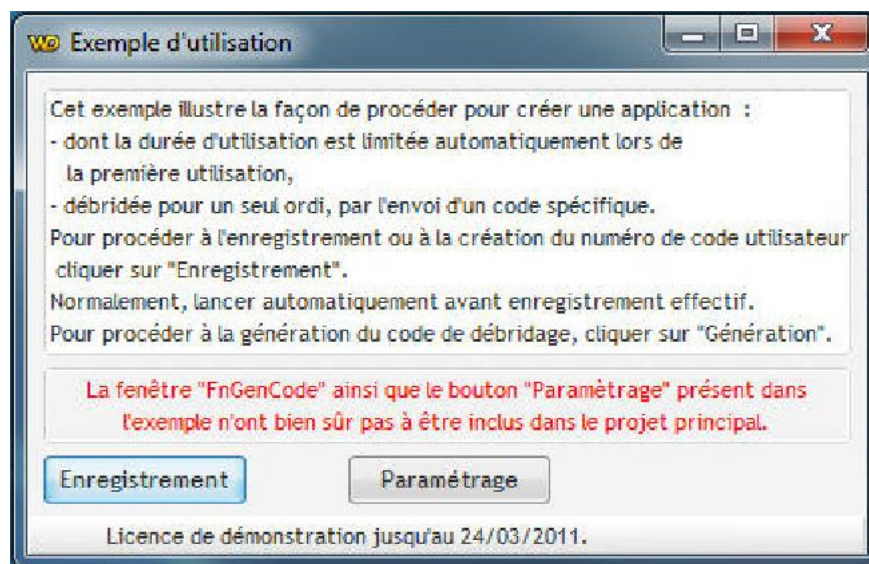
- lors du premier lancement, générer un code de démonstration pour 1 jour après le premier lancement (valable le jour du lancement et le jour suivant)
  - au premier lancement en mode test proposer l'assistant de paramétrage
  - proposer la fenêtre d'enregistrement tant que la licence n'est pas enregistrée
  - au delà de la période de démonstration, en cas de non enregistrement se fermer sans préavis
- Vous pouvez si nécessaire changer ces comportements en utilisant l'assistant de paramétrage et en copiant le code généré dans les procédures adéquates.

Ainsi lors du premier lancement de l'exemple "Exemple-Licence.exe" vous obtiendrez la fenêtre d'enregistrement de licence, comme par exemple:

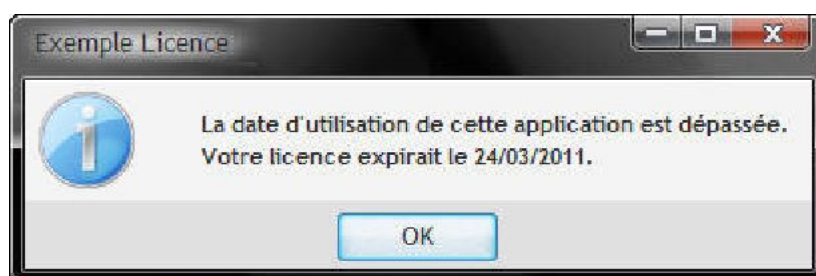




puis quelque soit le choix fait, durant la période de démonstration, la fenêtre principale de l'application



et au delà de la période de démonstration, si l'enregistrement n'a toujours pas été fait, le simple avertissement



En cliquant sur le bouton <Enregistrement> vous obtiendrez comme défini dans la section [Enregistrement de l'application](#).

L'envoi effectif du mail n'est pas nécessaire pour cet exemple de test, mais le fait de cliquer sur <Envoyer la demande de licence> permet la création (dans le presse-papiers) du mail de demande d'enregistrement (contenu paramétrable).

Comme cette application est un test et dispose de son module de génération de code de validation, vous pourrez, après avoir éventuellement compléter le mail de demande d'enregistrement et sauvegarder ou recopier le contenu vers le presse-papiers, lancer directement l'application "Generation\_CodeValidation.exe".

Cette application contient, en plus du composant lui-même et de la collection de procédure globale, une fenêtre "FnGenCode" (code source fourni) de génération et d'enregistrement des codes de validation. En standard le contenu de la fenêtre principale est automatiquement initialisé avec le contenu du presse-



papiers.

Elle peut aussi être remplie à partir d'un fichier texte "déposé" sur la fenêtre par un glisser-déposer ou charger par le bouton <Charger demande>.

Génération code de validation

Code d'enregistrement

Code (décrypté)

Code PC autorisés **NEW** C018E9C0

Nom/Prénom ou Raison sociale: Francis MOREL

Licence désirée / allouée: Complète Professionnelle

Adresse: 18 rue Montesquieu

Adresse courriel: francis.morel@gmail.com

Code Postal: 42100

Ville / Pays: SAINT ETIENNE

N° Téléphone:

Application enregistrée: Exemple-Licence

Version: 1.00

Numéro de licence: 1000

Date limite d'utilisation:

Version maxi:

Date maintenance: 18/05/2017

☐ Générique (pour toutes les machines sans restriction)

Charger demande Générer Code Générer Démo Envoyer

Code de validation non crypté

Code de validation crypté

Une fois la fenêtre initialisée et complétée un clic sur le bouton <Générer Code> puis sur <Envoyer> permet la création et l'envoi du code de validation adéquat.

Pour tester le comportement après validation, recopier le code de validation crypté de cette fenêtre dans le code de la fenêtre d'enregistrement de l'application et valider.

Cet exemple, conçu sous Windev 17, peut être utilisé, sans modification particulière, sous Windev 17 et suivante avec Windows 32 ou 64 bits.

La collection de procédure globale "pgComposant", la fenêtre "FnGenCode", l'analyse et le fichier Licence.fic sont intégralement réutilisables et personnalisables pour s'adapter à vos souhaits de protection.